



Обращение автора, что нового в данной версии?

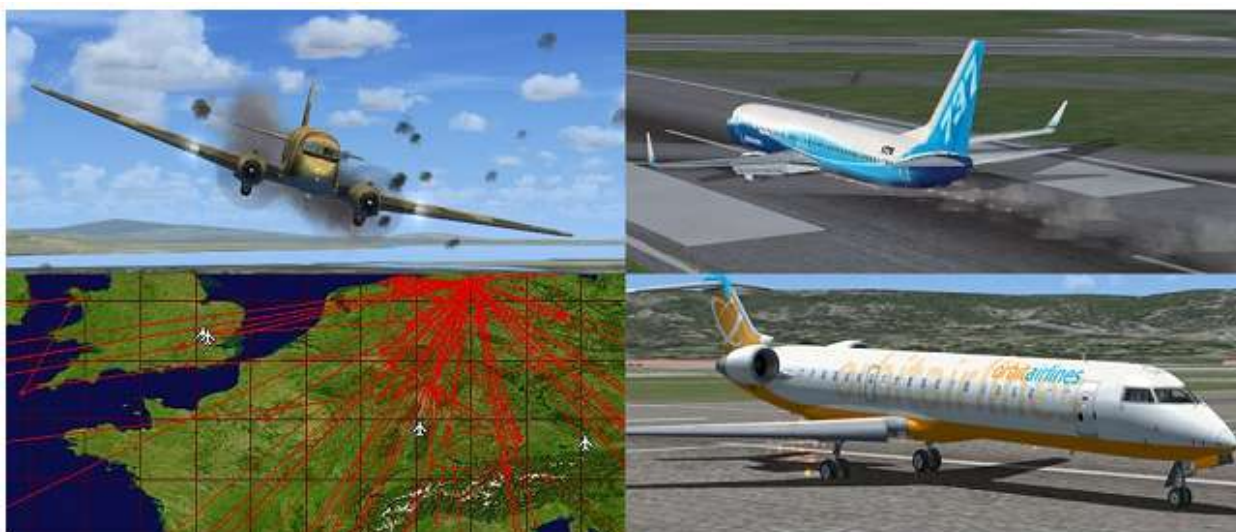
Добро пожаловать в FSPassengersX для Microsoft Flight Simulator X. На создание данного пакета у меня ушло больше года работы. Пакет содержит более 1000 файлов и 20000 строк кода – больше чем в предыдущей версии, а также было изменено множество маленьких и больших деталей. Вы увидите эти изменения в процессе работы FSPassengersX. Пожалуйста, примите мои извинения за то, что не привожу полный перечень изменений, но это привело бы к существенному изменению размера документации ;)

Я надеюсь, что Вам понравится моя работа.

Daniel Polli

Оглавление

- [1 – Обзор FSPassengersX](#)
- [2 – Возможности FSPassengersX](#)
- [3 – Создание собственной Компании, важный шаг](#)
- [4 – Полет с FSPassengersX](#)
- [5 – Как совершить превосходный полет и избежать штрафов](#)
- [6 – Отказы оборудования](#)
- [7 – Экспорт полетов в Виртуальную Авиакомпанию](#)
- [8 – Настройка FSPassengersX, расширение возможностей, редактирование настроек](#)
- [9 – Замечания по производительности](#)
- [10 – Лицензионное соглашение \(на английском языке\)](#)
- [11 – Приложение "Окна FSPassengers с русским переводом" \(от переводчика\)](#)



1 – Обзор FsPassengersX

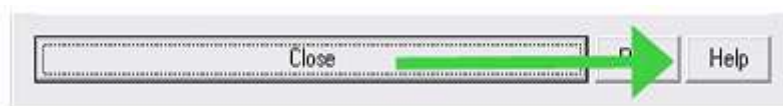
Замечание об имени:

FsPassengersX далее в документе может именоваться как FsPX, FsPassengers или FsP.

Как использовать FsPassengers

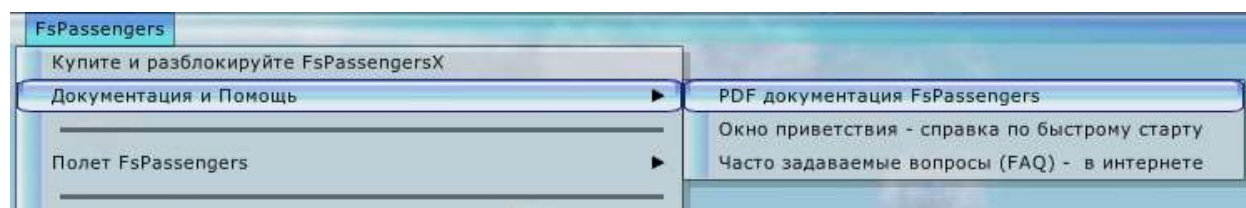
Текст Справки:

FsPassengers очень прост в использовании, но в качестве дополнения к данной документации Вы сможете найти дополнительную справочную информацию в нескольких местах (пакет содержит более 100 файлов Справки). Большинство диалогов имеет кнопку Помощь (Help) . В первую очередь ищите и используйте именно эту кнопку, так как она содержит актуальную информацию именно для данного случая (НА РУССКОМ!). Подобная информация не включена в данное руководство пользователя, чтобы не раздувать его до размера сотен страниц и ограниченного времени на разработку проекта.



Местоположение документации, FAQ и окна приветствия:

Окно приветствия, .PDF документацию (данный файл) и ссылку на сайт в интернете FsPassengers.com с FAQ Вы можете вызвать через главное меню FSX -> FsPassengers -> Документация и Помощь.



Кому может быть интересно использовать пакет FsPassengersX ?

FsPassengers был разработан, чтобы приносить пользу всем, от пилота магистральных авиалиний до «свободного» пилота. Одни могут летать со всеми штрафами, вручную управляя настройками высотомера, огнями, покупая самолеты и получая прибыль от полетов. Другие, возможно, захотят летать с упрощенными штрафами, довольствуясь отчетом о полете и не заботясь об экономической стороне полетов. FsPX позволит Вам летать как профессиональный пилот или же как дядюшка Боб, который летает порыбачить.

Как FsPassengersX изменит Ваш стиль полетов

FSX, опять же, как и предыдущие версии, не дает чувства погружения и взаимодействия с миром; чувства, что Ваши решения, действия и ошибки отражаются на результате полета. FSX предоставляет пустой и мертвый мир, в котором никому нет дела до того, что Вы достигаете на 747-м перегрузок в 5g, приземляетесь на нем на траву, нарушаете правила или вообще разбиваете самолет в каждом полете. Из-за этого уже через несколько полетов Вы потеряете ощущение реальности самолета. Некоторые виртуальные пилоты годами летают, совершая ужасные ошибки, и даже не подозревают об этом. FsPassengersX исправит это.

Основной задачей FsP является дополнение FSX окружением, которое будет наказывать Вас за неправильные действия и награждать, если Вы все сделаете хорошо. Теперь у Вас на борту есть пассажиры, и Вы несете ответственность за их безопасность и комфорт... и они не замедлят сообщить Вам, если что-то не так.

В FsPassengers то, как Вы летаете, напрямую влияет на Ваш пилотский ранг, репутацию и доходы Вашей компании. Ваша карьера и рост компании будут зависеть от того, насколько хорошо Вы будете соблюдать правила полетов "реального" мира и заботиться о комфорте и безопасности пассажиров.

Если Вы захотите пойти еще дальше, то Вы можете создать компанию с типом "немедленная запись"(instant record). В этом случае все Ваши полеты будут немедленно записываться при их завершении. Не будет никаких кнопок отмены, и если Ваш пилот погибнет в авиакатастрофе, Вам придется начинать все сначала. При использовании этого режима Ваши внутренности будут переворачиваться каждый раз, когда второй пилот будет докладывать об отказе или когда Вас предупредят о плохой погоде в аэропорту прилета. Вы можете все потерять. Конечно же, Вы всегда можете отключить "немедленную запись" и продолжать наслаждаться преимуществами FsPassengers без риска потерять своего пилота (не говоря уже о ваших пассажирах!).

FsPassengers также добавляет несколько не реализованных в FSX вещей: GPWS, объявления в кабине, различные неисправности, АТС переговоры, возможность вводить параметры автопилота, частоты радио или уставки приборов непосредственно с клавиатуры. Так же добавлено естественное поведение: большинство звуков кабины не слышно во внешних видах, потому что в реальности Вы не можете слышать звуки в кабине, находясь вне самолета.

В FsPassengers Вам станут доступны многие уникальные отказы, которых Вы никогда бы не получили от стандартного FSX. В FSX отказы задаются пользователем и, таким образом, Вы всегда будете знать заранее, что и когда откажет. В FsP отказы генерируются случайным образом. Большинство отказов FsP имеют свои симптомы. Так же как и реальные пилоты, теперь Вы должны регулярно следить за показаниями приборов, чтобы быть уверенными, что все в порядке. Например, повышение температуры масла в системе охлаждения двигателя может привести к его отказу при посадке.

FsPassengers повышает Ваш уровень виртуального пилотирования.

Отказы FsPassengers и реализм?

В FsP отказы систем сделаны не только для того, чтобы развлекать или досаждать Вам. Я потратил множество часов на изучение NTSB отчетов (отчетов об авариях), и все смоделированные в FsP отказы происходили в реальной жизни. Большую часть курса обучения пилота тратят на подготовку к действиям в нестандартных ситуациях, на то, как в условиях стресса и высокой нагрузки принять правильное решение. FsPassengers научит Вас некоторым основным приемам: проверка показаний приборов и выявление признаков отказа, какие параметры являются жизненно-важными, как быть готовым к неожиданностям в любой момент. В противоположность реальному миру, в FsPassengers не смоделировано неразрешимых отказов, то есть можно справиться с любым отказом, выполнив правильные действия.

Изучение ошибок других пилотов так же является важной частью подготовки пилотов. Это позволит Вам не совершать подобных ошибок в аналогичных ситуациях, и Вы будете знать, какие действия к каким последствиям могут привести.

Я рекомендую прочитать несколько NTSB отчетов или детальных отчетов о расследовании аварий (ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: это рекомендуется не для того, чтобы пугать Вас, а с целью получения детальной технической информации о реальных случаях в реальной жизни).

<http://www.nts.gov/aviation/aviation.htm>

<http://www.airdisaster.com>

Для примера, в FsPassengers Вы можете попробовать заставить выйти левое заклинившее шасси под воздействием удара остальными стойками о полосу. На видео ниже у реального пилота это не получилось и

ему пришлось сажать самолет без левого шасси, но, к счастью, обошлось без жертв. В FsP у Вас может получиться "выкинуть" заклинившее шасси, если коснуться полосы достаточно жестко, но, не разбив самолет.

Реальность



FsPassengers



Ссылка на видео: <http://www.youtube.com/watch?v=RyKkjiYcTK4>

Открытый Add-on, в котором можно сделать все, что нужно

Важной особенностью FsP является его открытость, благодаря которой многие вещи могут быть добавлены, изменены или улучшены пользователями. Вы можете создать и добавить свой набор звуков голоса (voice pack), модели загрузки (payload), карты, опасные зоны, имена пассажиров, экранные заставки (splash screens), логотипы компаний и пилотов. Вы также можете с высокой точностью настроить систему отказов и уровень сложности, чтобы оттачивать свои навыки. Когда Вы создаете свою компанию, многие настройки, такие как установки штрафов и поведение, могут быть настроены в соответствии с Вашими нуждами.

Основным способом настроить FsPassengers конечно же является меню настроек (настройки FsPassengers). Также Вы можете подстраивать FsP под свои нужды, изменяя файлы конфигурации, которые располагаются в различных папках FsPassengers, , или же использовать специальные утилиты для правки файлов.

Основы FsPassengers X

Первое, Вы должны создать компанию. Настройки, которые Вы выберете для своей компании, будут определять то, как Вы будете летать. Вы можете создать компанию с включенным экономическим менеджментом (вы должны будете покупать самолеты и обслуживать свой авиа-флот) или нет. Вы можете просто создать компанию со своими собственными настройками или же выбрать один из готовых сценариев. В режиме сценария Вы должны будете выполнить ряд условий для достижения победы. Также в сценариях есть настройки различных условий и отказов. Вторым шагом является создание одного или нескольких пилотов. Пилоты создаются в компании и впоследствии могут быть перемещены в другую компанию.

Теперь Вы готовы использовать FsP. Каждый раз, когда Вы захотите полетать, просто запустите FSX, выберите самолет на свой вкус (в Экономическом режиме необходимо, чтобы Ваша Компания владела таким самолетом) и выберите место. Убедитесь, что самолет стоит на парковочных тормозах, и зайдите в меню "Полет FsPassengers/Старт полета – загрузка текущего самолета", загрузите свой самолет и нажмите кнопку "OK - load immediately" ("Ок - загрузить немедленно"). В диалоге с полетными данными кликните "Start flight". С этого момента Вы находитесь в FsPassengers, и становятся доступны все возможности: голоса второго пилота и экипажа, GPWS, радио-переговоры (radio chatter) и прочие. После выполнения полета, после того как Вы сели и установили самолет на парковочные тормоза, вернитесь в меню и нажмите "Полет FsPassengers\Завершение полета". Вы получите отчет о полете. Зарегистрируйте свой полет. Поздравляем, Вы только что совершили свой первый полет в FsPassengers.

Пример полетного отчета ([см. приложение](#)).

Flight Report

fspassengersX

Tour - International - Regional - Opportunities

DEIMO Airline

~ flying with us is like a dream ~

Flight DEM257

flight report log

Date November 16 2008

Flight ID:

DEM257

Flight Type:

Normal

Pilot:

James Demo

Company:

Deimo Airline

Aircraft:

Beech Baron 58 Blue

Flight Date:

November 16 2008

Departure:

11h17 (19h17 GMT)

Arrival:

11h44 (19h44 GMT)

From:

KSNS - Salinas Mun - United States

To:

KSFO - San Francisco Intl - United States

Planned flight time:

00h24 (real flight time 00h27)

Nbr of Passengers:

2

Incident Report:

For some reason a cabin door was opened during flight and experts agree this is one of the dumbest things one can do. There was an exceptional pilot on board and despite the dire situation he was able to land the aircraft safely.

Report:

Flight Distance:

67 Nm

Landing Speed:

79.95 kt

Time Airborne:

00h26:34

Landing Touchdown:

-112.3 ft/m (kiss)

Flight Time (block):

00h27:23

Landing Pitch:

3.03°

Time On Ground:

00h01:03

Landing Weight:

5026 lbs

Average Speed:

153.09 kt

Total Fuel Used:

80 lbs

Climb Time:

00h07:37

Climb Fuel Used:

30 lbs

Cruise Time:

00h16:18

Cruise Fuel Used:

49 lbs

Average Cruise Speed:

181.43 kt (M0.28)

Cruise fuel/hour:

180 lbs (calc)

Descent Time:

00h02:39

Descent Fuel Used:

1 lbs

Passenger Opinion:

Exceptional flight (100%)

-Are pleased to have landed right on schedule.

Financial Report:

Ticket Income:

+\$75

(67 Nm)

Cargo Income:

+\$33

(198 lbs)

Services Income:

+\$0

(0 sandwich 0 hot food 0 drink)

Services Cost:

-\$0

(20% quality)

Fuel Cost:

-\$88

(80 lbs 100LL)

Airport Taxes:

-\$4

(Small Aircraft)

Insurance Costs:

-\$4

(4.32% rate)

Total Real Income:

\$12

Total Income:

\$600

(real x50)

Fleet Bonus:

\$0

(0 aircraft)

Total Sim Income:

\$600

(total income+fleet bonus)

Company Reputation:

Considering that the flight was perfect,the tickets price low,passengers on this flight think that your company's reputation should be 100%

Your company reputation is now: 71.07% (+2.89 increase)

Overall Flight Result: Horrible

Pilot Bonus points: 125 points (-30% because you used time acceleration)

• You made a very smooth landing. (+50)

• You landed at the scheduled airport. (+30)

• Precise arrival time at destination.(-00h02:24 difference) (+100)

Pilot's Penalty points: -1750 points

• You made a serious pilot error that resulted in a critical problem. (-800)

• You had a serious failure aboard and you forgot to call a mayday. (-350)

• Forgetting to close a door before take-off is not a good idea. (-600)

Close

Add jpg banner

Print

Help

2 – Возможности FsPassengersX

Краткий обзор возможностей FsPassengersX

CO-PILOT (второй пилот): второй пилот FsPX значительно расширяет Ваши возможности. Он будет предупреждать Вас об отказах, чтобы Вы могли выполнять адекватные действия. Он так же предупредит Вас о превышении пределов перегрузки (G), углов разворотов, скорости снижения и даже сообщит о повреждении задней части фюзеляжа при взлете. И наконец, он сообщает скорости при пробеге, установке реверса, а также о настройках COM и NAV. Уникальные возможности: второй пилот говорит, только когда Вы находитесь в кабине, а также Вы можете включать/выключать некоторые его голосовые сообщения. Вы можете указать текст, который будет появляться на экране, когда второй пилот докладывает о чем-либо, чтобы не пропустить ничего важного. По желанию Вы можете настроить так, чтобы текст выводился не только на внутри кабины, но и при внешних видах или же можете полностью отключить текстовые сообщения. (Смотрите меню "Crew and GPWS setup").

CREW (экипаж): FsPassengersX также добавляет стюарда (стюардессу) в Ваш самолет. По-умолчанию, стюард добавляется только в крупные самолеты, но Вы можете это изменить в настройках. Экипаж дает Вам возможность подать пассажирам еду, напитки, включить фильмы, а также делает все объявления, которые положено. Экипаж интерактивен и, например, проинструктирует пассажиров о том, что надо делать, если Вы объявите аварийную ситуацию, или расскажет, как покинуть самолет, если Вы совершите аварийную посадку. Голос экипажа проигрывается тоже только при внутреннем виде, но текстовые сообщения можно настроить на вывод при любом виде или же совсем отключить, так же, как и у второго пилота. Экипаж также будет управлять переключателем "пристегните ремни" в соответствии с фазой полета, в случае если Вы включили опцию "automatic belt" (автоматический ремень) в меню "Настройки экипажа и GPWS".

GPWS: Система предупреждения о приближении к земле. По-умолчанию работает в реактивных самолетах, но Вы можете включить ее для любого типа самолетов в меню "Настройки экипажа и GPWS". Звуки предупреждения можно услышать, только находясь в кабине. Вы можете отключить предупреждения об отказе закрылков или шасси с помощью горячих клавиш (см. меню "Настройки клавиатуры").

RADIO CHATTER (радио переговоры): эта функция позволяет Вам проигрывать до 3600 звуковых файлов формата wav. По 60 на каждой частоте. Радио переговоры можно услышать, только находясь в кабине. Вам нет необходимости переименовывать wav-файл, прежде чем поместить его в каталог нужной частоты, также поддерживаются все разновидности формата wav (см. меню "Основные настройки"). В отличие от многих других add-on'ов, FsPX предоставляет Вам диалог, в котором отображаются доступные для переговоров частоты (см. меню "Список частот диспетчера ATC").

SOUND ENHANCER (дополнительные звуки): FsPassengers добавляет различные звуки, чтобы сделать Ваши полеты более реалистичными. Добавлены такие звуки: звук торможения, гул двигателей, звук на пробеге, крики пассажиров, звуки погрузки пассажиров и некоторые другие. Вы можете включать/выключать эти звуки и настраивать их громкость в меню "Настройки FsPassengers".

FAILURE (отказы): FsPassengers добавляет более 40 уникальных отказов. Эти отказы уникальны, потому что возникают случайным образом, зависят от технического состояния вашего самолета (только в режиме Economic) и от фазы полета. Обычно отказы не повторяются, пока вы не отработаете их все. Многие отказы имеют предупреждающие симптомы, как, например, повышение температуры масла, перед

отказом двигателя. Но есть и отказы, происходящие мгновенно и без предупреждения: например, попадание птицы в двигатель на взлете. Вы можете настроить отказы в меню "Настройки сложности".

KEYBOARD INPUT (клавиатурный ввод): FsP предоставляет Вам возможность управлять девятью функциями, используя клавиатурные команды. Вот эти функции: изменение частот COM и NAV, функции автопилота (курс, высота, скорость и пр.), частота транспондера, настройка высотомера и т.д. Просто наберите нужную команду и за ней нужные цифры, и ваш второй пилот сделает все за Вас. Например, чтобы установить частоту COM1 в 120.20, просто наберите C12020 на клавиатуре. Второй пилот скажет "COM one two zero two zero Set and check" ("КОМ один два ноль два ноль установлен и проверен"), и Ваш COM1 теперь настроен на частоту 120.20. Список команд можно посмотреть и изменить в меню "Настройки клавиатуры".

PASSENGERS (пассажиры): во время полета, если у Вас на борту есть пассажиры, они будут реагировать на то, как Вы летите. Они будут пугаться, когда Вы сделаете ошибку (иногда они будут кричать в ужасе), и они будут аплодировать, когда Вы успешно посадите самолет в случае аварийной ситуации (тяжелого отказа). В любой момент Вы можете посмотреть мнение пассажиров в Вашем текущем полетном отчете (кнопка "I" на мини-дисплее) и на мини-дисплее (CTRL+SHIFT+V). Также Вы получите полный обзор в конечном полетном отчете.

MINI-DISPLAY (мини-дисплей): этот дисплей отображает в реальном времени текущее самочувствие пассажиров и некоторые полетные события. Вы можете изменить его размеры и цвет, можете перетаскивать его по экрану и даже переместить на другой монитор. Левый клик на дисплее – для перетаскивания, правый – для просмотра справки и доступа к настройкам. Мини-дисплей открывается и закрывается сочетанием клавиш CTRL+SHIFT+V.

IN-FLIGHT REPORT (текущий полетный отчет): этот отчет отображает текущее состояние дел во время полета и открывается сочетанием клавиш CTRL+SHIFT+E.

DANGEROUS AREA (опасная зона): опасные зоны содержатся в специальной редактируемой базе данных и представляют собой описание опасных и сложных участков мира. Выполняя полет в таких зонах, Вы можете заметить, как снижается надежность Вашего самолета (симуляция плохого технического обслуживания в этих опасных зонах). В дополнение к этому, Вы можете попасть в зону боевых действий, услышите выстрелы, и Ваш самолет может быть поврежден огнем ПВО. Это может привести к отказам различного оборудования. Как и в реальной жизни, чем ниже и медленнее Вы будете лететь, тем больше вероятность, что Вас атакуют. Ступенчатое снижение или набор высоты снижают опасность быть атакованными. Полеты в опасных зонах оплачиваются значительно выше, по сравнению с обычными полетами. Чтобы подробнее ознакомиться с опасными зонами, изучите диалог "База данных опасных зон". Чтобы включить/выключить использование опасных зон, зайдите в меню "Настройки сложности". По-умолчанию, Вы можете выбрать любую из трех эпох, с военными действиями: 1944г., 1968г. И настоящее время (конец 2008г.).

BELT-BUTTON (кнопка "пристегните ремни"): в FSX наконец-то появилась эта переменная и возможность использовать ее в разных самолетах. На рисунке приведен пример для 737. Вы можете включать табло "Пристегните ремни" с помощью переключателя в кабине самолета, через меню FSPassengers или кнопкой на мини-дисплее. Эти способы взаимосвязаны.



ВИЗУАЛЬНЫЕ ЭФФЕКТЫ: от разрывов снарядов ПВО до дымного шлейфа или шлейфа вытекающего топлива/масла – теперь Вы можете видеть различные эффекты и повреждения.

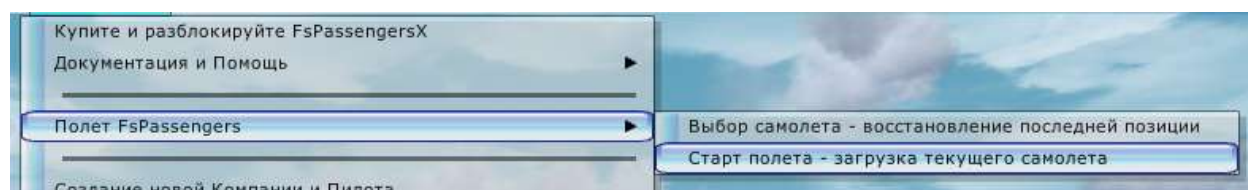


Опции, доступные в меню FsPassengers в любое время:

FLIGHT REPORT (полетный отчет): полетный отчет – ядро FsP. Он представлен двумя частями: текущий, доступный во время полета, и послеполетный, который Вы получаете после завершения полета. Оба отчета очень подробны и содержат полетную информацию, сообщения пассажиров, допущенные Вами ошибки. Бонусы и выговоры также находят свое отражение в обоих отчетах. Послеполетный отчет также содержит набранные вами очки. FsP может хранить до 1'000'000 отчетов в своей базе данных.

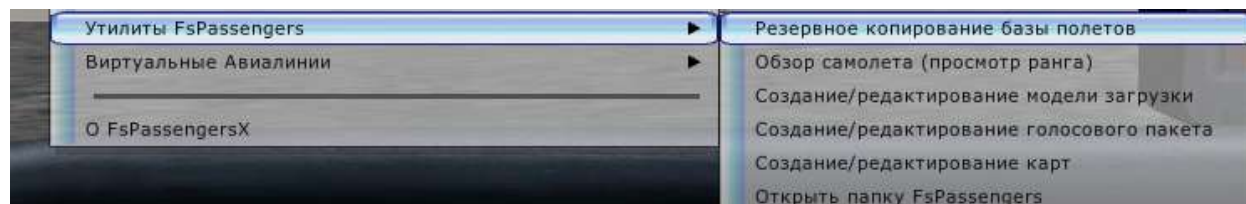
COMPANY MANAGER (менеджер компании): тут Вы можете покупать воздушные суда (при игре в режиме есопому); устанавливать цены на билеты, еду и напитки; ремонтировать свои самолеты (при игре в режиме есопому); манипулировать своими пилотами и просматривать общую статистику Вашей Компании.

AIRCRAFT LOCATION (местоположение самолета): при Экономическом типе компании FsP сохраняет местоположение Вашего самолета и его состояние в конце каждого полета (если он не закончился крушением) . Это позволит Вам начинать следующий полет на конкретном самолете там, где вы его оставили после предыдущего полета, что добавляет реалистичности. Совсем не обязательно использовать эту возможность постоянно – когда Вам этого захочется, Вы можете в меню выбрать "Полет FsPassengers -> Выбор самолета - Восстановление последней позиции".



FLIGHTS MAP (карты полетов): FsPassengers позволяет Вам добавлять и использовать свои собственные карты. Вам необходимо подготовить карту в формате JPG и использовать утилиту добавления карт в меню утилит.

UTILITIES MENU (меню утилит): FsPassengers предоставляет несколько утилит для создания своих собственных дополнений или для сохранения Вашей базы данных. Эти утилиты доступны через меню утилит.



EXPORT FLIGHTS (экспорт полетов): FsPassengers может экспортировать все Ваши полетные отчеты на веб-сайт. Эта возможность очень полезна при создании виртуальной авиакомпании. Принцип прост: FsP посылает POST-данные (специальный сетевой формат) на веб-сайт по Вашему выбору. Встроенный PHP-скрипт умеет помещать ваши данные на веб-сайт FsP и помогает создать Виртуальную Авиакомпанию; скрипт помещает Ваши полетные данные в базу данных SQL. Вы можете попробовать экспортировать Ваши полеты в демонстрационную виртуальную авиакомпанию (Demo Virtual Airline). См. меню "Virtual Airlines".

EASY UPGRADE (простое усовершенствование): FsPassengers быстро развивается и поэтому она создана так, чтобы ее можно было обновлять без потери Ваших полетных данных (отчетов, пилотов и компаний). Обновления FsPassengers для FSX бесплатны для зарегистрированных пользователей. Тем не менее, держите свой логин и пароль под рукой, чтобы иметь возможность разблокировать новейшие возможности. Для проверки обновлений на веб-сайте FsPassengers кликните на "check for FsPassengers update" в меню. Если на сайте доступны новые обновления, то они будут скачаны и установлены.

3- Создание своей компании, важный шаг

Выбор типа компании

Тип компании, который Вы выберете, очень важен, поскольку он определяет то, как вы будете летать и играть.

В **Economic Mode** (экономический тип) Вы должны будете покупать самолеты, обслуживать их, устанавливать цены на билеты и беспокоиться о репутации Вашей компании. От Ваших навыков пилотирования будет напрямую зависеть процветание компании. Если Вы не будете включать Economic mode, то результаты Ваших полетов будут влиять только на репутацию компании, но Вы все равно сможете загружать 100% пассажиров и летать на любом самолете.

В **Career Mode** (режим карьеры) Ваши пилоты допускаются к управлению только теми типами воздушных судов, которые соответствуют их летному стажу (количество налетанных часов и набранных очков). Вы начинаете с малоопытным пилотом, и впоследствии он повышает свой ранг. По мере накопления опыта Ваш пилот поднимается по карьерной лестнице и получает допуск к управлению все более крупными воздушными судами. Помните, что карьерный рост зависит от набранных очков, а не от налетанных часов: если Вы отличный пилот, то продвижение будет быстрым; если же Вы летаете плохо, то Ваш пилот может даже скатиться вниз по карьерной лестнице.

Таблица Сертификации пилотов (слева – налетанные часы, справа - ранг)

Самолет с одним двигателем винтовой меньше 3306 lbs	
00ч 00м	Student Pilot (c0)
05ч 00м	Private Pilot (c1)
12ч 00м	Instrument Rating Pilot (c2)
Самолет с несколькими двигателями винтовой меньше 5511 lbs	
22ч 00м	Commercial Pilot (c3)
Самолет винтовой и турбовинтовой меньше 26455 lbs	
35ч 00м	Second Officer (c4)
Самолет любого типа меньше 44092 lbs	
51ч 00м	Senior Second Officer (c5)
Самолет любого типа меньше 88184 lbs	
70ч 00м	First Officers (c6)
91ч 00м	Senior First Officer (c7)
115ч 00м	Master First Officer (c8)
Самолет любого типа меньше 176369 lbs	
142ч 00м	Captain (c9)
Самолет любого типа	

172ч 00м	Senior Captain (c10)
205ч 00м	Flight Captain (c11)
241ч 00м	Senior Flight Captain (c12)
280ч 00м	ATP Captain (c13)
321ч 00м	Senior ATP Captain (c14)
365ч 00м	Master ATP Captain (c15)
412ч 00м	Senior Master ATP Captain (c16)
462ч 00м	Command ATP Captain (c17)
515ч 00м	Senior Command ATP Captain (c18)
571ч 00м	Fleet Captain (c19)
630ч 00м	Senior Fleet Captain (c20)
691ч 00м	Command Fleet Captain (c21)
755ч 00м	Senior Command Fleet Captain (c22)
822ч 00м	Flying Legend (c23)

Instant Record (немедленная запись) – прекрасный путь повысить Ваше летное мастерство. Как уже было сказано ранее, FsPassengers стремится повысить реалистичность симулятора. Даже если Вы используете экономический тип (economy mode), у Вас все равно остается возможность не сохранять результат полета, если Вы сделали ошибку, разбили самолет или Ваш пилот погиб. При использовании Instant Record результат Вашего полета будет сохранен автоматически сразу при завершении. Вы больше не сможете не сохранять полет, если наделали ошибок. Это заставит Вас лучше обдумывать свои действия. Не используйте эту опцию, если не твердо уверены в своих навыках пилотирования.

Feet income (доход от флота) подразумевает, что Вы будете зарабатывать за счет вашего воздушного флота. Каждый раз, когда Вы совершаете полет, каждое Ваше воздушное судно производит определенный доход, зависящий от Ваших успехов. Эти самолеты не вылетают по-настоящему под управлением компьютерных пилотов, доход просто симулируется. Если Ваша карьера развивается хорошо, то и доход от флота будет выше, если же Ваши успехи не так велики, то и доход будет меньше. FsP при подсчете доходов учитывает состояние Ваших воздушных судов – это означает, что Вы не получите дохода от самолетов, находящихся в плохом состоянии или нуждающихся в сервисном обслуживании.

Создание компании на основе готового сценария

Сценарий представляет собой файл конфигурации, который позволяет Вам создать компанию с уже подобранными настройками и заданными условиями победы. То есть у Вашей компании появляется цель развития, при достижении которой засчитывается победа в сценарии: минимальный годовой доход, определенный статус и репутация компании, определенное количество полетов в опасных зонах, определенное количество типов воздушных судов в Вашей собственности, количество крушений и т.д. У Вас появляется цель, и Вы теперь можете победить или проиграть. После победы (или поражения) в сценарии, Вы все равно сможете продолжить летать в этой компании с Вашими пилотами.

Вы можете создать новый сценарий, используя обычный текстовый редактор (Блокнот в Windows) и сохранив файл в папке "FsPassengers/config/MissionGamesCfg". В этой папке находится файл помощи, который поможет Вам создать новый сценарий. Вы также можете создавать свои заставки в формате jpg и записывать звуки в

формате wav. Эти файлы можно будет назначить, чтобы они проигрывались при создании компании, в случае победы или поражения в сценарии. FsPassengers содержит в себе шесть уже готовых сценариев.

Диалог выбора сценария (см. приложение)



Создание компании на основе своих собственных настроек

Возможность выставить самому все настройки создаваемой компании позволит Вам подстроить ее под Ваши нужды и критерии. К сожалению, Вы не сможете в этом случае задать условия победы.

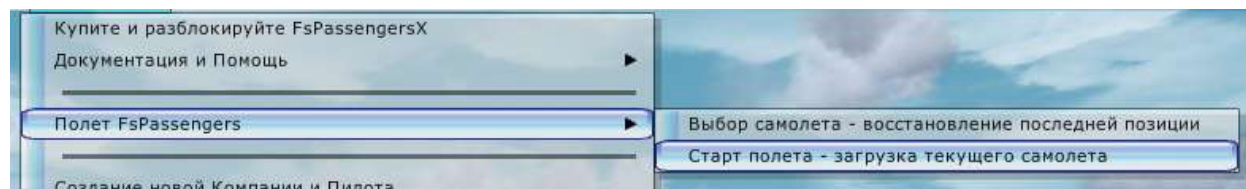
Окно создания компании на основе собственных настроек (см. приложение)



4 – Полет с FsPassengersX

Как начать и закончить полет с FsPassengers

Подготовьте все к полету в FSX так, как Вы обычно это делаете: подготовьте самолет (полностью "холодный" или же с включенными двигателями и запущенными системами), настройте погоду и все, что Вы делаете всегда перед полетом **ИЛИ** выберите в меню "Выбор самолета - восстановление предыдущей позиции", если хотите больше реализма и начать полет там, где Вы его закончили в прошлый раз.



Есть только одна обязательная для старта FsP вещь: **самолет должен стоять на парковочных тормозах**. Когда все подготовите, просто зайдите в меню FsPassengers и выберите "Полет FsPassengers → Старт полета - загрузка текущего самолета". Вы увидите диалог загрузки самолета. Загрузите Ваш самолет, загрузите пассажиров, груз, топливо по желанию, можете указать планируемое время вылета/прибытия, кликните ОК – готово, Вы уже в полете FsPassengers.

Чтобы завершить полет, после посадки в аэропорту назначения установите самолет на парковочные тормоза и щелкните в меню "Полет FsPassengers – Завершить полет". Полет завершится, и Вы получите полетный отчет.

Это базовые действия.

В зависимости от настроек Вашей компании, могут открываться и некоторые другие диалоговые окна при старте полета. Например, при экономическом типе компании (economy mode), первый диалог, который Вы увидите, будет содержать информацию о количестве пассажиров, ждущих посадки в Ваш самолет (это количество будет зависеть от репутации Вашей компании, цен на билеты и прочего). Так же Вы можете получить предупреждение с предложением купить данный самолет в том случае, если Ваша компания не владеет самолетом, на котором Вы собираетесь вылетать. Вас могут предупредить об отсутствии активных пилотов. Эти диалоги называются "gate advice" (информация терминала). Также после загрузки самолета Вы получите диалоговое окно со схемой загрузки ("load manifest"). Вы можете отключить и эти дополнительные окна, если хотите оставить только диалог загрузки.

Диалог загрузки (payload)

Не пугайтесь обилия кнопок в этом диалоге, на самом деле загрузка Вашего самолета – простое дело. Вам всего лишь надо убедиться, что выбран нужный пилот, затем загрузить пассажиров и груз, залить топливо и щелкнуть по кнопке "OK - Load Immediately" ("Загрузить немедленно"). Ваш полет начнется.

(Вы можете изменять единицы измерения lbs/kg через меню Настройки FsPassengers -> Единицы измерения).

Обязательно читайте справочную информацию.

Диалог загрузки (см. приложение)

Load aircraft FsPassengersX

Crew
Company: **Demo Airline** View data
Active pilot: **James Demo** View data
Payload model: **crj 700** help

0 passengers waiting at gate

Fuel
Max fuel capacity : 8885 kg
Current fuel Load: 99.23% 8817 kg
Click and slide on bar to set the fuel or click : **Advanced fuel**

Aircraft current load 92%

CRJ-700
Max weight (MTOW) : 33994 Kg
Empty weight : 19731 Kg
Max fuel load : 11068 Liter

Front seat: 8 Passengers (first)
Rear seat: 48 Passengers (eco)
View / Edit passengers list
Front cargo: 0 Kg
Rear cargo: 0 Kg

passengers: **56**
Take-off weight: **32718Kg**

OK - Load immediately OK - Real time load Cancel Set type Set destination flight & aircraft setting Help

Полетные события

События, которые могут происходить в полете, зависят от настроек, типа воздушного судна и экипажа. Например, Вы можете включать и выключать табло "пристегните ремни"; запрашивать разрешение ATC на ускорение свыше 250kts при высоте ниже 10000 ft; переходить на другие радио частоты; подавать еду, напитки и сэндвичи; включать видео и музыку; отключать сообщения GPWS; отдавать команды второму пилоту. Также Вы можете настроить мини-дисплей по своему вкусу, перемещать, изменять размеры, открывать и закрывать мини-дисплей, полетный отчет, список пассажиров.

Доступ к большинству полетных событий можно получить через меню "Полет FsPassengers", через горячие кнопки или через мини-дисплей (см. ниже). Далее будет приведен список горячих клавиш и меню для настроек.

Использование второго пилота для ввода различных значений (не доступно через меню)

Требования: любой самолет

Комбинация клавиш: несколько (девять комбинаций)

Вы можете отдавать второму пилоту несколько команд на изменение некоторых установок приборов. Второй пилот всегда подтвердит голосом ввод команды или же сообщит о невозможности выполнения. Например, для ввода частоты NAV1 109.90 Вам необходимо набрать "N10990". Второй пилот произнесет вслух "NAV one zero nine nine zero... set and check" ("NAV один ноль девять девять ноль... установлено и проверено"). После этого частота NAV1 окажется установленной в 109.90. Для установки частот NAV2 и COM2 необходимо нажать командную кнопку дважды перед вводом цифр. Например, "NN10990" для установки NAV2 в 109.90.

Вот список команд с примерами:

Команда	Клавиша	Пример
Ввод частоты COM	C	C12020 (CC12020 для COM2)
Ввод частоты NAV	N	N10990 (NN10990 для NAV2)
Ввод курса VOR	J	J270 установит курс 270°
Ввод курса в Автопилот	H	H090 установит курс Автопилота (heading) 090°
Ввод высоты в Автопилот	A	A040 установит высоту Автопилота 4'000 ft
Ввод скорости в Автопилот	V	V250 установит скорость Автопилота 250 kts
Ввод высоты предупреждения в GPWS	M	M050 установит высоту предупреждения 50 ft
Ввод кода ответчика в транспондер	K	K1200 установит код 1200 в транспондере
Ввод давления в высотомер	B	B2992 установка давления высотомера 29.92

Эти команды могут быть введены только с клавиатуры и не могут быть отданы через меню FsPassengers.

Командные клавиши могут быть изменены в "Настройки FsPassengers -> Настройки клавиатуры".

Табло "пристегните ремни" включить/выключить

Требования: необходимо управлять вручную, когда для опции Belt Setting(Установка ремней) выбран режим "you must manage the cabin seat belt sign" ("Вы должны сами управлять табло "пристегните ремни") или, если у Вас на борту нет экипажа.

Комбинация клавиш: CTRL+SHIFT+B или кнопка на мини-дисплее.

Сигнал "пристегните ремни" очень важен для Ваших пассажиров. Вы будете оштрафованы, если забудете включить это табло при взлете, посадке, при полете на малой высоте, а также, если забудете его выключить при полете на маршрутной высоте (естественно, если погода будет хорошая).

Подача еды/напитков/сэндвичей, включение видео

Требования: должен быть экипаж на борту и опция Service Setting (Настройки обслуживания) установлена в режим " "You must manage the service on board" ("Вы должны сами управлять сервисом на борту").

Комбинация клавиш: несколько (четыре комбинации)

В FsP по умолчанию настроено "all aircraft but light have Crew" ("Все самолеты кроме легких имеют экипаж"). Вы не можете обслуживать пассажиров на высоте ниже 6000 ft и если Вы слишком круто набираете высоту.

Необходимо запомнить:

- Экипаж будет обслуживать пассажиров, если скорость набора высоты не превышает 1800ft/mn и высота превышает 6000 ft.
- Любое обслуживание требует времени. На мини-дисплее отражается текущее состояние обслуживания (обычно каждый вид обслуживания занимает 10-20 мин, это зависит от количества пассажиров; напитки занимают больше времени).
- Перед обслуживанием, убедитесь, что у Вас достаточно времени, чтобы его закончить. Начало снижения может прервать обслуживание, и неудовлетворенные пассажиры, которых не успели обслужить, наложат на Вас штраф.
- Подавайте еду и напитки вместе.
- Не делайте резких маневров во время обслуживания, это может привести к его отмене и штрафу. Если тряска была вызвана турбулентностью и привела к прекращению обслуживания, то в этом случае штрафа не будет.
- Перед включением видео для пассажиров, убедитесь в достаточном запасе времени. Пассажиры не любят пропускать окончание фильма.
- В текущем полетном отчете показывается степень голода пассажиров. Еда и напитки стоят денег, не стоит кормить и поить пассажиров, если они еще не голодны – только напрасно потратитесь.
- Цены на обслуживание и его качество настраиваются в "company manager" ("менеджер компании").

Проигрывание музыки

Требования: главный выключатель систем включен (Avionics switch), эта опция доступна в меню, только если у Вас есть экипаж на борту, без экипажа ее можно включить с клавиатуры (в гражданской авиации обычно не проигрывается музыка на борту, но здесь она добавлена для развлечения).

Комбинация клавиш: CTRL+SHFT+T или кнопка на мини-дисплее

Пассажиры смогут наслаждаться музыкой через свои динамики над креслами, пока самолет находится на земле, и Вы получите бонус. Во время полета пассажиры предпочтут слушать музыку через персональные наушники, поэтому не забудьте выключить музыку перед взлетом и включить ее после посадки. Вы можете использовать меню для выбора музыки и включать/выключать ее с помощью комбинации клавиш. Каждый раз, когда Вы нажимаете комбинацию клавиш, будет происходить циклическое переключение пяти музыкальных записей, расположенных в папке "voice pack" ("голосовой пакет"). Выбор другого "voice pack" даст Вам возможность проигрывать другие мелодии, если конечно создатель voice pack поместил их туда.

Отключение предупредительных сообщений GPWS о закрылках и шасси

Требования: Самолет с GPWS

Комбинация клавиш: CTRL+SHFT+1 (закрылки), CTRL+SHFT+2 (шасси)

GPWS будет предупреждать Вас, если закрылки или шасси не выпущены на малой высоте, даже если они повреждены. Вы можете отключить эти предупреждения, используя комбинации клавиш.

Запрос на ускорение свыше 250 kts на высоте ниже 10'000 ft

Требования: Любой самолет

Комбинация клавиш: CTRL+SHFT+3

В реальном мире Вы не должны развивать скорость выше 250 kts на высоте ниже 10'000 ft. Чтобы обойти этот запрет, Вы должны запросить разрешение у диспетчера АТС. В стандартном FSX диспетчер не поддерживает это ограничение, поэтому у него нельзя запросить разрешение.

Вы можете запросить разрешение на разгон свыше 250 kts в любой стадии полета, но должны помнить, что при наборе высоты выше 10'000 ft разрешение перестает действовать. Вы должны будете снова запросить разрешение, до того как опуститесь ниже 10'000 ft, если предполагаете что при снижении придется лететь быстрее 250 kts.

После нажатия комбинации клавиш, Ваш второй пилот скажет, что он свяжется с АТС и запросит разрешение. На это ему потребуется несколько секунд. Если Вы не уверены, что разрешение получено, нажмите CTRL+SHIFT+3 снова, чтобы спросить Вашего второго пилота, получено ли разрешение.

Если Вы пользуетесь дополнением Radar Contact или каким-либо другим, разрешение на превышение скорости должно быть получено сначала от FsP. Вы можете запросить Radar Contact, только после того, как FsP даст Вам свое разрешение на превышение скорости.

Для получения информации о том, как отключить штраф за превышение скорости, смотрите главу о настройке FsPassengersX.

Изменение частот связи с диспетчером АТС

Требования: любой самолет, оборудованный радио COM; главный выключатель систем включен (Avionics switch)

Комбинация клавиш: нет или стандартная кнопка FSX для COM радио

В настройках FsPassengers Вы можете указать, на каком из радио (COM1 или COM2) хотите слышать диспетчера. По умолчанию, диспетчер работает на COM2. Если выбранное COM радио настроено на нужную частоту, и в папке с номером этой частоты лежат звуковые файлы wav (ищите в папке "FsPassenger\sound\radiochatter"), то FsP будет случайным образом проигрывать эти файлы, и Вы будете слышать работу диспетчера в эфире. Для демонстрационных целей в одной из папок частот есть несколько wav файлов. Вы можете посмотреть, на каких частотах настроен диспетчер через меню "FsPassengers -> Список частот диспетчера АТС". В этом списке показаны все частоты, в папках которых лежат wav файлы. В этом диалоговом окне есть кнопка, при нажатии на которую, откроется папка выбранной частоты, и Вы сможете добавлять туда еще wav файлы.

Мини-дисплей

Мини-дисплей предоставляет доступ к управлению полетными событиями и дает Вам возможность в реальном времени видеть, как проходит Ваш полет: что происходит, довольны ли пассажиры, уровень их голода и страха, действия экипажа, такие как обслуживание пассажиров, и другие события или предупреждения. Мини-дисплей полностью настраиваем. Вы можете закрыть его, переместить по экрану, вынести на другой монитор. Для перемещения мини-дисплея воспользуйтесь левой клавишей мыши. При щелчке правой клавишей мыши Вы увидите меню настроек.

Кнопки мини-дисплея:

A: вкл/выкл табло "пристегните ремни";

B: подать напитки;

C: подать бутерброды;

D: подать горячую еду;

E: включить музыку (нажимать несколько раз для переключения между мелодиями);

F: включить кино;

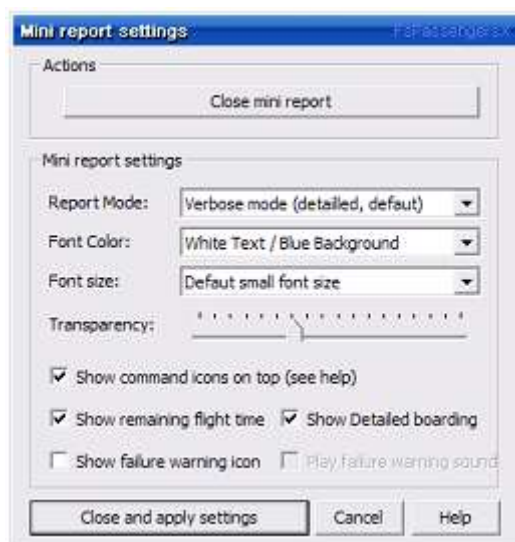
G: вывести полетный отчет;

H: объявить чрезвычайную ситуацию (первый клик открывает защитную крышку, второй – нажимает кнопку).

Кнопки мини-дисплея



Настройки мини-дисплея ([см. приложение](#))



Текущий полетный отчет (in-flight report)

Нажмите CTRL+SHIFT+E для открытия текущего полетного отчета или кнопку i на мини-дисплее. Он, как и мини-дисплей, содержит полезную информацию о Вашем полете, состоянии пассажиров, уровне их голода, действиях экипажа. Он также содержит информацию о пункте назначения, если Вы ввели ее, когда готовились к вылету.

Важно: отчет содержит скорости, которые нельзя превышать (VNE, VFE, VLE).



5 – Как совершить превосходный полет и избежать штрафов

В FsPassengers большинство штрафов основано на ограничениях, принятых в реальном мире. Поэтому, если Вы летаете по правилам реального мира, правильно выполняете процедуры, то Вы избежите штрафов. FsPassengers научит Вас как все делать правильно. Тут нет ничего сложного, поскольку многие ограничения логически и интуитивно понятны. Ниже Вы прочитаете о различных ограничениях и сможете выполнять полеты без штрафов за ошибки. В FsPassengers все штрафы имеют предупредительную границу. Это означает, что вы не получите штраф мгновенно при какой-то одиночной ошибке (например, небольшом превышении скорости), а получите только когда станет ясно, что вы упорно продолжаете нарушать правило (например, продолжаете разгоняться). Ошибки могут влиять на Ваши очки пилота (например, превышение скорости или другая полетная ошибка) или же только на мнение (удовлетворение) Ваших пассажиров (например, прерывание фильма из-за начала снижения).

Правила, которые нужно выполнять:

- Летайте аккуратно, не делайте резких маневров.
- Не забывайте использовать закрылки при взлете и посадке.
- Не используйте парковочные тормоза, пока Ваш самолет полностью не остановится.
- Не включайте максимальную тягу, стоя на парковочных тормозах.
- Не съезжайте с рулежных дорожек или полосы (это действует не на все самолеты, будет пояснено ниже).
- Не используйте реверс при скорости меньше 60 kts.
- Не превышайте скорость 250 kts ниже 10'000 ft без разрешения.
- Не создавайте слишком большой угол атаки при посадке или взлете (не задирайте нос). Большинство самолетов имеют опасность повредить хвостовую часть фюзеляжа о землю при угле подъема в 10°.
- При посадке у Вас должен оставаться запас топлива минимум на 45 минут полета.
- Не забывайте включать табло "пристегните ремни" на малой высоте, при взлете и посадке.
- Не выдвигайте закрылки и шасси на большой скорости.
- Не открывайте дверь во время полета и не поднимайтесь на большую высоту в самолетах без поддержки внутреннего давления.

Про дополнительные штрафы читайте в далее.

Стандартные штрафы

Неуправляемое падение, перегрузки, резкое снижение, крутые углы разворота и подъема (Stall, G excess, high descent rate, too much bank or pitch angle)

За это Вы не только потеряете свои пилотские очки, но и будете оштрафованы пассажирами.

Превышение скорости (Over-speed)

Вы **НИКОГДА** не должны разгонять самолет выше разрешенной для него скорости (VNE). Никогда не пересекайте красную черту на спидометре, при экономическом типе компании (economic mode) это приведет к повреждению самолета. Такое может случиться из-за порывов ветра, если в FSX неправильно настроены погодные опции. Мы рекомендуем Вам использовать дополнительные утилиты типа FSUIPC, чтобы исправить ситуацию. VNE можно посмотреть в полетном отчете.

Ошибки при выпуске закрылок или шасси (Gear or flap speed excess)

Если вы выпускаете шасси или закрылки на скорости большей, чем положено, то это приведет к штрафу и их повреждению. При аварийной ситуации Вы можете совершить посадку без закрылок, а так же сесть без шасси "на фюзеляж". В этом случае рекомендуется садиться на минимально возможной скорости и так аккуратно, как только сможете. Если все сделать очень гладко и аккуратно, то Вам удастся избежать катастрофы и спасти всех пассажиров. VLE и VFE можно посмотреть в полетном отчете.

Выкатывание на газон (Rolling outside landing strip)

Вы получите штраф, а пассажиры будут напуганы, если Ваш самолет выкатится за пределы полосы или съедет с рулежной дорожки. Это касается всех типов реактивных самолетов, вне зависимости от размера, и всех остальных типов, весом более 40'000кг (88'184 lbs). Самолетам меньшего веса разрешено это делать для того, чтобы они могли садиться на грунтовые (травяные) полосы. Из-за того, что в FSX в некоторых аэропортах неправильно указано покрытие рулежных дорожек (Вы катитесь по бетону, а "внутри" FSX указано, что это грунтовая дорожка), штраф за выкатывание дается только при движении со скоростью более 35 kts. При желании, Вы можете в настройках изменить скорость срабатывания штрафа на оригинальные 5 kts.

Включение парковочных тормозов при движении (Using parking brake when not stopped)

Парковочные тормоза не предназначены для остановки воздушного судна при его движении. При экономическом типе компании (economic mode) включение парковочных тормозов при движении приведет к повреждению самолета.

Слишком сильное увеличение тяги при стоянке на парковочных тормозах (Too much thrust with parking brake set)

Вы не должны выводить двигатели на максимальные обороты, оставаясь на парковочных тормозах. При экономическом типе компании (economic mode) это приведет к повреждению самолета. Если Вам необходимо вывести на максимальную тягу, оставаясь на месте, используйте обычные тормоза.

Жесткая посадка (Hard landing)

Вы будете оштрафованы за жесткую посадку, и Ваши пассажиры будут недовольны. При экономическом типе компании (economic mode) это приведет к повреждению самолета.

Не выпуск закрылок при взлете/посадке (No flaps on take-off or landing)

Вы должны выпускать закрылки при взлете/посадке. FsP не может определять, в правильные ли положения установлены закрылки, поскольку они могут быть разными для разных типов самолетов, и, кроме того, зависят от некоторых других факторов. Но Вы будете оштрафованы, если совсем не будете их использовать.

Превышение скорости при полете ниже 10'000 ft (Too fast under 10'000 feet)

Как и в реальном мире, FsPassengers запрещает развивать скорость больше 250 kts на высоте ниже 10'000 ft. Если Вы вынуждены нарушить это ограничение – запросите разрешение у АТС, иначе будете оштрафованы.

Открытие дверей в полете (Exit opened in flight)

Если во время полета дверь окажется открытой, то Вы получите очень существенный штраф. Если это произошло, то объявляется аварийная ситуация, и Вы должны посадить самолет так быстро, как только это возможно. Если Вы откроете дверь на большой высоте, то произойдет взрывная декомпрессия, пассажиры могут быть ранены и погибнут, если Вы быстро не опуститесь ниже 12'000 ft. На мини-дисплее появится информация о давлении и содержании кислорода, по которой можно будет судить о выживании Ваших пассажиров на большой высоте.

Использование реверса при скорости ниже 60 kts (Use of reverse thrust below 60 kts)

В FsP, так же как и в реальной жизни, использование реверса при скорости менее 60 kts запрещено, поскольку может привести к повреждению двигателей.

Повреждение хвостовой части фюзеляжа при взлете/посадке (Tail strike at take-off or landing)

Повреждение хвостовой части может произойти при сильном задирании носа при взлете/посадке (обычно, если больше 10°). Поэтому Вы будете оштрафованы, если допустите это. При экономическом типе компании (economic mode) это приведет к повреждению самолета.

Полеты на большой высоте на самолетах без поддержки внутреннего давления (Flying too high in non-pressurized aircraft)

При полетах выше 12'000 ft на самолетах, в которых давление внутри фюзеляжа не поддерживается постоянным, приведет к травмам пассажиров.

Начало движения в момент, когда пассажиры еще садятся в самолет/покидают его (Start while passengers are boarding/un-boarding)

Если Вы используете реальное время погрузки, то если вы начнете полет в момент, когда пассажиры еще грузятся на борт, то Вы будете оштрафованы. То же самое произойдет, если Вы после полета откроете дверь – пассажиры начнут выходить – и, не дождавшись, когда все покинут борт, выйдете из полета.

При посадке у Вас должен оставаться запас топлива минимум на 45 минут полета (Ensure you have 45 mn fuel reserve at landing)

Правила полетов и FsP требуют, чтобы при посадке у Вас еще оставалось топлива минимум на 45 минут полета. Остаток топлива можно посмотреть в текущем полетном отчете.

Не пристегнутые ремни безопасности (No seat belt at low altitude, on take-off or landing)

Логически, табло "пристегните ремни" должно быть включено на опасных стадиях полета, таких как взлет, посадка, полет на малой высоте.

Постоянно включенное табло "пристегните ремни" (Seat belt always on)

Если Вы не летите в сложных метеоусловиях, пассажиры не поймут, почему они должны оставаться пристегнутыми во время горизонтального полета.

Запас времени на обслуживание (Ensure having enough time to serve)

Обычно, подача еды, напитков и сандвичей занимает от 10 до 20 минут, просмотр фильма – 1ч20м. Постоянно помните об этом, так как обслуживание должно успеть завершиться до начала снижения. Пассажиры будут недовольны, если не досмотрят фильм до конца или их не покормят.

Дополнительные штрафы (Optional penalty)

Дополнительные штрафы можно включить в меню "Настройки FsPassengers -> Настройки сложности". По умолчанию дополнительные штрафы выключены. Как и основные штрафы, они призваны обеспечить безопасность, и применяются не сразу, а при грубом нарушении. Например, Вы не будете оштрафованы, если снизитесь ниже 9'999 ft без включения посадочных фар, но если Вы продолжите снижение и дальше без них, то при снижении ниже 8'000 ft Вас оштрафуют.

Штраф за неправильные установки высотомера (Altimeter penalty)

Если эта опция включена, то Вам придется самому выставлять давление на высотомере, в соответствии с высотой полета. Ниже высоты перехода (TA – Transition Altitude) Вы должны настроиться на метеослужбу ATIS и установить указанное ею давление на высотомере. Выше высоты перехода Вы должны не забыть выставить стандартное давление 1013/29.92. И здесь FsPassengers предоставляет Вам некоторые границы, в пределах которых Вы не будете оштрафованы. Так, штраф будет наложен, только когда Вы поднимитесь

(или спуститесь) на 2'000 ft выше (ниже) высоты перехода с неправильными настройками. Эту величину безопасных границ, а также высоту перехода, можно менять в диалоге "Настройки сложности".

Реалистичные штрафы за неправильное использование огней (Realistic light penalty)

- Проблесковый маяк (beacon) должен быть включен до запуска двигателей.
- Строб и посадочные фары должны быть включены, когда Вы выезжаете с рулежной дорожки на взлетную полосу.
- Посадочные фары должны быть включены ниже 10'000 ft, и выключены выше этой высоты (FL100).
- Строб и посадочные фары должны быть выключены, когда Вы сворачиваете с взлетной полосы на рулежную дорожку.
- Проблесковый маяк (beacon) может быть выключен только после остановки двигателей.
- Навигационные огни (NAV light) должны быть включены во время всего полета.

Замечание: FsPassengers распознает, что вы находитесь на рулежной дорожке, по включению парковочных тормозов.

Упрощенный штраф за неправильное использование огней (Simple light penalty)

- Посадочные фары должны быть включены ниже 10'000 ft, и выключены выше этой высоты (FL100). Никакие другие штрафы за огни не налагаются.

Штраф за транспондер (Transponder penalty)

Если вы включите эту опцию, то Вы должны будете вручную выставить код 7700 на транспондере в случае аварийной ситуации, иначе будет наложен штраф. Вы также будете оштрафованы, если подадите ложный сигнал об аварии типа 7500 (захват самолета), или выставите код 7700 без причины. Обратите внимание, что когда Вы выставите сигнал бедствия 7700 на транспондере, FSX прервет сопровождение Вашего полета, поскольку не умеет обрабатывать действия в подобной ситуации. Но это не так важно, поскольку все равно Вам надо будет забыть о своем маршруте и немедленно совершить аварийную посадку в ближайшем аэропорту.

Отключение стандартных штрафов через конфигурационный файл

В папке Вашего симулятора находится папка "FsPassengers/config", в которой лежит файл конфигурации "more_option.cfg". Вы можете редактировать этот файл в текстовом редакторе (например, в блокноте), чтобы отключить или изменить настройки большинства стандартных штрафов.

Как получить дополнительные очки

Пилотские очки очень важны для его карьеры. Хорошие полеты позволяют подниматься вверх по карьерной лестнице, а плохие ведут вниз. Вот несколько способов заработать дополнительные очки:

Успешная посадка при отказе (Successful landing with failure):

Вы получите дополнительные очки при посадке в аварийной ситуации. Чем опаснее будет авария, тем больше очков Вы получите. Вы также получите дополнительные очки, если вынуждены будете садиться на фюзеляж, и даже если Вы потерпите "успешную катастрофу" (все выживут и число раненых будет небольшим). Для этого необходимо снижаться на минимально возможной скорости и приземлиться с минимальной вертикальной скоростью, с минимальным креном и тангажом.

Объявление аварийной ситуации (Declare an emergency):

Если у Вас возникли проблемы на борту, то Вы получите дополнительные очки, просто объявив о них (выставить транспондер в 7700). Убедитесь, что ситуация действительно опасная, поскольку если Вы подадите ложный сигнал бедствия, то будете оштрафованы.

Бонус за посадку в указанном аэропорту в указанное время (Bonus for landing at the declared airport and precise arrival time):

Если Вы задаете пункт назначения и/или время прибытия в диалоге загрузки перед стартом полета, то получите бонус за прибытие в указанный аэропорт и/или в указанное Вами время.

Таблица бонусов/штрафов за время

Время полета	Допустимое отклонение	Штраф, если опоздали	Штраф, если прибыли раньше
1 час	± 6 мин.	> 20 мин.	> 30 мин.
2 часа	± 12 мин.	> 20 мин.	> 36 мин.
3 часа	± 18 мин.	> 22 мин.	> 54 мин.
4 часа	± 24 мин.	> 29 мин.	> 72 мин.
5 часов	± 30 мин.	> 36 мин.	> 90 мин.
6 часов	± 36 мин.	> 43 мин.	> 108 мин.
7 часов	± 42 мин.	> 50 мин.	> 126 мин.
8 часов	± 48 мин.	> 58 мин.	> 144 мин.
9 часов	± 54 мин.	> 65 мин.	> 162 мин.
10 часов	± 60 мин.	> 72 мин.	> 180 мин.

Пример: Если Ваш полет составляет два часа и планируемое время прибытия 10:00. То Вы должны прилететь в интервале 09:48 – 10:12, чтобы получить бонус. Если же Вы прилетите ранее 9:24 или позже 10:20, то получите штраф.

Бонус за долгий полет с довольными пассажирами без ускорения времени (Bonus for long flight with satisfied passengers without using time acceleration):

Количество дополнительных очков прямо пропорционально длительности полета.

Полет в зоне военных действий и успешная посадка (Flying in war area and safe landing):

Получите бонус, если совершите посадку целыми и невредимыми после полета в зоне военных действий.

Бонус за посадку или взлет в плохую погоду (Bad weather bonus at landing or take-off):

Вы получите дополнительные очки, если Ваши пассажиры останутся довольными взлетом или посадкой в плохих метеословиях.

Полеты без ускорения времени (Flying without time acceleration):

Ускорение времени удобно, но за него придется платить. Вы потеряете 30% всех бонусных очков, если активируете ускорение времени в любой точке полета. При этом Вы не потеряете 30% штрафных очков.

6 – Отказы оборудования

Во всех случаях, когда у Вас произошел отказ, Вы должны объявить аварийную ситуацию, прежде чем идти на посадку. Если Вы этого не сделаете, то будете оштрафованы после посадки, даже если Вы полностью обработаете отказ.

Отказы из-за неправильных действий пилотов

Если Вы превысите скорость, разрешенную при полете с выпущенными **закрылками** или **шасси**, то услышите громкий звук, свидетельствующий об их повреждении. Вы должны будете объявить аварийную ситуацию и совершить посадку без закрылков или даже без шасси на фюзеляж. Учтите, что закрылки могут сломаться асимметрично.

Если вы **откроете дверь** во время полета... представьте, что может случиться!

Настройка отказов в FsPassengers

Отказ оборудования определяется параметрами "failure setting" (настройка отказа) и "failure severity" (строгость отказа) в меню "Настройки сложности"; а также регионом полетов и состоянием Вашего воздушного судна при экономическом типе компании (economy mode).

Пример: если Вы выставите 5%-й шанс отказа в меню "настройки сложности", при этом будете выполнять полет в опасной зоне, задающей 10%-й шанс отказа, и Ваш самолет изношен до 85%, то в результате вероятность отказа будет составлять 30% ($5\% + 10\% + 15\% = 30\%$).

Мы не будем здесь рассказывать слишком многого, что может произойти. Заметим только, что FsPassengers приближает Вас еще на один шаг к реализму, по сравнению с стандартным FSX: в реальной жизни пилоты должны постоянно сканировать приборы на предмет возможных отклонений и поломок. В FSX без установленного FsPassengers в этом нет необходимости, поскольку приборы будут показывать только нормальные (рабочие) значения. В FSX все отказы построены по простому принципу триггера: произошел - не произошел.

В FsPassengers Вы можете увидеть медленное повышение температуры масла или асимметричную тягу двигателей перед взлетом (предполагается, что Вы поднимите обороты N2 до 40%, чтобы убедиться в нормальной работе двигателей). Также Вы можете заметить медленное падение мощности одного из двигателей во время полета, небольшую утечку топлива в одном из баков. Если ничего не предпринять в подобных случаях, то двигатель может отказать, или Вы можете остаться без топлива.

Второй пилот доложит Вам об отказе чего-либо, например, двигателя, закрылков, шасси, но это Ваша обязанность: вовремя распознать симптомы и устранить проблему, прежде чем она приведет к аварийной ситуации. Вы можете настроить мини-дисплей, чтобы он предупреждал Вас всякий раз, когда что-то отклоняется от нормы, но это нечестная уловка, и в результате Вы получите меньше бонусных очков (мини-дисплей настраивается в меню по правому щелчку мыши).

Тут приводится описание некоторых особенных неисправностей:

- Во время разгона двигателей перед взлетом Вы замечаете асимметричную тягу (например, 90% N1 и 85% N1). Вы должны немедленно прервать полет и щелкнуть "end flight" в меню FsPassengers. Это единственный случай, когда Вы можете прервать полет без взлета и, при этом, получите бонусные

очки, поскольку прерывание полета в такой ситуации – единственно правильное решение. Если Вы все же будете взлетать, то двигатель может загореться во время взлета, полета по маршруту или при посадке.

- Если Вы заметите повышение температуры масла, то можно попробовать уменьшить тягу, чтобы посмотреть, устранил ли это проблему. Если уменьшение тяги остановит рост температуры масла, то двигатель может не повредиться, и можно продолжить полет. В любом случае необходимо объявить аварийную ситуацию.
- У Вас может произойти асимметричный отказ шасси. В этом случае Вы можете попробовать несколько пролетов с касанием полосы (touchdown) исправными шасси, чтобы "встряхнуть" застрявшее шасси. Второй пилот предложит вам эти действия и, после каждой попытки, будет докладывать о состоянии шасси.
- Существует несколько отказов, при которых шасси не удастся выпустить. В этом случае Вы вынуждены будете совершить посадку на фюзеляж. Для этого необходимо снижаться на минимально возможной скорости и приземлиться максимально аккуратно.
- У Вас может лопнуть покрышка в результате жесткой посадки или плохого тех. обслуживания. Чтобы исправить это, надо отправить самолет на новое тех. обслуживание.
- Могут возникнуть проблемы с электропитанием. Например, могут потухнуть навигационные огни или посадочные фары. Попробуйте выключить и включить их снова – иногда это помогает.
- Если на большой высоте у Вас лопнет стекло, Вы услышите хлопок декомпрессии и звук ветра. Вы должны **немедленно** начать снижение и достичь безопасной высоты (ниже 12'000 ft), прежде чем пассажиры начнут терять сознание от недостатка кислорода. Мини-дисплей будет показывать уровень опасности, который будет расти со временем.
- С пассажирами могут происходить несчастные случаи вроде сердечного приступа, родов или буйного поведения пассажира. В худшем случае, если Вам придется вернуться в аэропорт вылета, FsPassengers оштрафует Вас только, если Вы ничего не предпримите и продолжите полет.

7 - Экспорт полетов в Виртуальную Авиакомпанию

Экспорт в демонстрационную Виртуальную Авиакомпанию

После завершения полета кликните в меню "FsPassengers -> Виртуальные Авиалинии -> Виртуальные FsPassengers -> Экспорт полета в ВА". В появившемся окне щелкните по кнопке "Экспорт", и Ваш полетный отчет будет записан в SQL-базу данных на сайте FsPassengers. Вы теперь можете увидеть свой полет на сайте FsPassengers, попасть на который Вы можете через меню "FsPassengers -> Виртуальные Авиалинии -> Виртуальные FsPassengers -> Сайт ВА".

Виртуальная Авиакомпания FsPassengers (FsPassengers Virtual Airline) не существует на самом деле в виде полноценной виртуальной авиакомпании, все это сделано только для того, чтобы Вы могли испытать, как работает экспорт. В нее не заносятся никакие персональные данные, и все переданные полеты ассоциируются с псевдонимом и паролем пользователя (demo/test).

Использование экспорта в Вашу собственную Виртуальную Авиакомпанию

На сайте FsPassengers в разделе загрузки (на сайте называется "Tool and Doc") Вы можете скачать себе PHP/SQL скрипт. Имея минимальные знания PHP и SQL, Вы сможете встроить этот скрипт в свою веб-страничку. Скрипт создает табличку, в которую Вы сможете добавлять участника Вашей собственной Виртуальной Авиакомпании.

После установки и активизации скрипта, Вы получите доступ к административным функциям, с помощью которых должны будете создать псевдоним и пароль для каждого участника. Затем каждому участнику Виртуальной Авиакомпании вы должны будете выслать по маленькому конфигурационному файлу, в котором будет содержаться URL-адрес вашего сайта и его персональные псевдоним и пароль. После того, как участник Вашей Виртуальной Авиакомпании поместит этот конфигурационный файл в папку "config_va", у него в меню "FsPassengers -> Виртуальные Авиалинии -> Виртуальные FsPassengers " появится новый пункт с доступом к Вашей веб-страничке. Хорошим решением будет добавить в скрипт программный код, который будет автоматически создавать конфигурационный файл, готовый для рассылки. Этот код Вам придется написать самим.

Подробнее можно почитать на форуме <http://www.fspassengers/forum>

Формат, в котором происходит экспорт, является открытым и поддается переделке с целью добавления возможности экспорта в любую базу данных, на любом языке, позволяющем это делать. Подробности формата можно посмотреть на форуме.

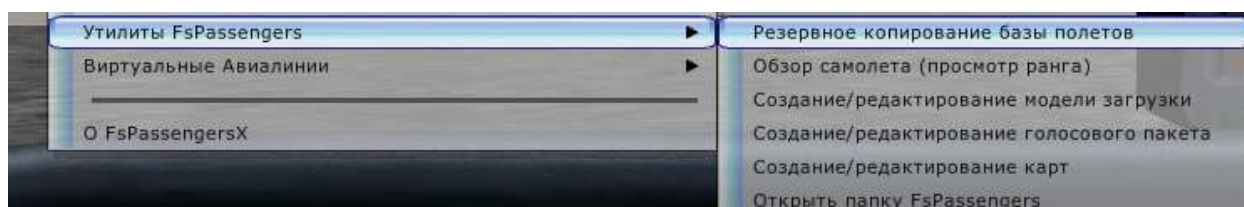
8 – Настройка FsPassengersX, расширение возможностей, редактирование настроек

FsPassengers можно легко видоизменять. Вы можете редактировать файлы конфигурации и базы данных, добавлять свои логотипы и модели загрузки, редактировать или создавать новые голосовые пакеты и т.д. Все это делает FsP открытым для пользователей. Если Вы создали полезное дополнение к FsP, пожалуйста, выложите его на наш сайт и напишите о нем, чтобы другие пользователи могли им воспользоваться.

На нашем сайте существует специальный форум, посвященный модификации FSPassengers: <http://www.fspassengers.com/forum>. Также Вы найдете специальные файлы справки, в папках FsPassengers, которые помогут Вам правильно модифицировать FsP.

Папка FsPassengers расположена в основной папке Вашего симулятора FSX.

Практически все утилиты по настройке FsP доступны через меню утилит.



Добавление новых звуков для радио переговоров

Вы можете посмотреть, на каких частотах настроен диспетчер через меню "FsPassengers -> Список частот диспетчера ATC". В этом списке показаны все частоты, в папках которых лежат wav файлы. В этом диалоговом окне есть кнопка "Open ATC chatter directory" (Открыть папку частоты ATC), при нажатии на которую, откроется папка выбранной частоты, и Вы сможете добавлять туда еще wav файлы. Вы можете добавлять папки с другими частотами, но будьте осторожны и не перекройте стандартные частоты, используемые ATC и радиостанциями симулятора. Папку надо называть, так же как частоту (например, "121.40"). Wav файлы могут иметь любое допустимое в операционной системе имя и формат, но рекомендуется использовать низкую частоту дискретизации, чтобы уменьшить размер файла. В каждой папке частоты поддерживается до 60 файлов.

Создание и редактирование голосового пакета (voice pack)

Создание голосового пакета – легкое дело. FsP поддерживает до 255 голосовых пакетов. Каждый голосовой пакет содержит несколько папок со звуковыми файлами wav (132шт). Часть этих файлов содержит голос второго пилота, остальная часть содержит голоса экипажа. В каждой папке помещается файл "Soundtext.fst", в котором записаны титры для всех wav файлов. Этот файл может быть просмотрен и отредактирован с помощью утилиты "soundtext.exe", расположенной в папке "FsPassengers/Sound/CrewPack". С помощью этой утилиты Вы можете проигрывать звуковые файлы своих новых голосовых пакетов.

При создании своего голосового пакета Вам нет необходимости помещать там все 132 звуковых файла. Вы можете создать свои 2-3 файла, а недостающие файлы FsP подключит самостоятельно из стандартного пакета по умолчанию Default.

В пакете также можно поместить пять wav файлов, которые будут содержать музыку, проигрываемую в салоне самолета, пока он находится на парковке и рулении. Вы можете создавать голосовые пакеты, содержащие только эти пять файлов, чтобы иметь возможность выбирать разную музыку.

Добавление модели загрузки (payload)

Модель загрузки состоит из картинке JPG размером 585x157 и файла настроек INI. Файл INI можно создать и отредактировать с помощью утилиты "Payload Editor" ("Редактор загрузки"). Сложнее всего сделать картинку для модели загрузки. Вы можете использовать любую картинку, но должны оставить некоторые участки пустыми, чтобы в симуляторе туда выводились цифры загрузки.

Пример рисунка для модели загрузки:



Добавление новой карты

Добавление новой карты – простое дело. FsPassengers поддерживает до 255 карт. Вы должны создать рисунок в формате JPG с картой в экваториальной проекции. Вы должны будете также определить число пикселей на градус и нулевые позиции широты и долготы и прописать все это в конфигурационном файле CFG. Все это Вам поможет сделать утилита "Map Editor" ("Редактор карт"). Карты и файлы .cfg и .jpg располагаются в папке "FsPassengers/UI/Maps". В этой папке Вы можете найти дополнительные файлы справки, которые помогут Вам в создании карт.

Добавление сценария компании

Сценарий компании представляет собой конфигурационный файл, который можно редактировать в текстовом редакторе. Файл содержит множество параметров, влияющих на создание компании, а также содержит условия победы или поражения. Создав новый сценарий, Вы затем можете создать новые компании, со своими настройками и целью, которую надо достичь, опираясь на него. Так же, Вы можете создать картинки с заставками и музыкальные фрагменты, которые будут показываться/проигрываться во время создания компании по Вашему сценарию, а так же во время победы или поражения в сценарии. Ищите в папке "FsPassengers/Config/MissionGamesCfg/" файл помощи, который поможет Вам.

Тренировка отработки определенного отказа

Вы можете заставить FsPassengers генерировать одни и те же отказы каждый полет, например, в целях тренировки. Для этого, переименуйте файл "manual_failure.bak", расположенный в папке "FsPassengers/Config/", в файл "manual_failure.cfg". В этом файле хранятся настройки отказов. Затем отредактируйте файл в любом текстовом редакторе в соответствии с вашими целями.

Добавление недостающего ICAO аэропорта

Если в базе аэропортов не хватает какого-либо известного Вам ICAO аэропорта, то Вы можете добавить его сами в файл Icao_db.cfg. Этот файл расположен в папке "FsPassengers/Config/". В этом файле содержатся 99.99% всех аэропортов FSX, поскольку данные по аэропортам были импортированы из FSX.

Добавление / удаление опасного места (dangerous place)

Тот же принцип, что и в предыдущем пункте, только файлы в папке "FsPassengers/Config/WarArea".

Отключение / перенастройка стандартных штрафов

Вы можете отключить стандартные штрафы, например, за закрылки, шасси или за перегрузку. Это неправильно, но некоторым людям такое может потребоваться. Чтобы изменить настройки штрафов просто отредактируйте файл "more_option.cfg" в папке "FsPassengers/Config/".

9 – Замечания по производительности

До тех пор, пока Вы не запустите полет FsP, ядро FsPassengers остается неактивным. Даже после того, как полет стартует, потеря частоты кадров будет минимальной или ее совсем не будет, даже на слабых компьютерах (результат превосходной оптимизации).

10 – Лицензионное соглашение (на английском языке)

1. Distribution

This shareware software may be freely distributed online only, provided that:

- Such distribution includes only the original archive supplied by SecondReality Software. You may not alter, delete or add any files in the distribution archive.
- The distribution does not include a registration number. In particular, you may not distribute a registered version of FsPassengers.
- No CD or on any other off-line device distribution is allowed other than by the company that has a license agreement with SecondReality Software S.A.R.L.

For information about redistribution of FsPassengers:

<http://www.fspassengers.com>

info@FsPassengers.com

2. License

By receiving and/or using FsPassengers, you accept the following Evaluation and Registered User Agreement. This agreement is a binding legal agreement between SecondReality Software and the purchasers, users or evaluators of SecondReality Software products. If you do not intend to honor this agreement, remove all installed SecondReality Software products from your computer now.

3. Evaluation (Unregistered) and Registered User Agreement

You may evaluate the Shareware program for maximum of thirty calendar days, after which you must register the program with SecondReality Software or remove the product from your computer.

You may allow other users to evaluate copies of the unregistered Shareware. All evaluation users are subject to the terms of this agreement.

The evaluator/user/buyer/owner is not allowed to attempt to reverse engineer, disassemble or decompile SecondReality Software products.

All original parts of FsPassengers software are copyright protected. No program, code, part, image, video clip, audio sample, text or computer generated sequence of images may be copied or used in any way by the user except as intended within the bounds of the single user program and by special agreement of SecondReality Software.

The evaluator/user/buyer/owner of FsPassengers will indemnify, hold harmless, and defend SecondReality Software against lawsuits, claims, costs associated with defense or accusations that result from the use of FsPassengers.

SecondReality Software is not responsible for any damages whatsoever, including loss of information, interruption of business, personal injury and/or any damage or consequential damage without limitation, incurred before, during or after the use of our products. Our entire liability, without exception, is limited to the customers' reimbursement of the purchase price of the software (maximum being the suggested retail price as listed by SecondReality Software) in exchange for the return of the product, all copies, registration papers and manuals, and all materials that constitute a transfer of ownership from the customer back to SecondReality Software.

Each registered copy of FsPassengers may be used in only one single location by one user. Use of the software means that you have loaded the program and run it or have installed the program onto a computer. If you install the software onto a multi-user platform or network, each and every individual user of the software must be registered separately.

You may make one copy of the registered software for backup purposes, providing you only have one copy installed on one computer being used by one person. If any person other than yourself registered FsPassengers in your name, regardless of whether it is at the same time or different times, then this agreement is being violated!

The sale of and or distribution of registered copies of this software is strictly forbidden. It is a violation of this agreement to loan, rent, lease, borrow, or transfer the use of registered copies of SecondReality Software products.

4. Product

The software FsPassengers and all materials created by SecondReality Software sarl are protected by international copyright laws and owned by "SecondReality Software s.a.r.l." and the author Daniel Polli exceptions are the blue marble maps that are public domain and are provided by permission of the NASA's Earth Observatory and the demo ATC voice of the folder "118.20" which remains copyrighted by their authors and are provided only for demo purposes.

Приложение "Окна программы FsPassengers"

К сожалению, уважаемый Daniel Polli не предоставил возможности перевести многие надписи на окнах и кнопках, поэтому локализация окон будет выполнена только в данном мануале. Попытка выполнить локализацию через специальные программы успеха не принесла, – FsPX просто не запускается с пересобранной библиотекой dll, возможно, дело в защите от пиратов. В самой программе все надписи остаются на английском (по крайней мере, пока не появится кто-то, более сведущий в данном вопросе, чем Ваш покорный слуга). В связи с этим, призываю Вас обращать внимание на кнопочки со знаком "?" и на кнопки "Help" – по ним Вы получите справочную информацию и подсказки на РУССКОМ языке. Первоначально я собирался вставить приведенные ниже картинки в справочные файлы соответствующих окон, но не смог победить горячо любимый MS Word: почему-то после вставки jpg размером 200 кВ в текстовый файл rtf размером 10кВ Word генерирует итоговый файл размером 19 МВ!!! Чем он занимает эти 19 мегабайт (!), для меня загадка, поскольку ни палитра, ни внедренные шрифты (которых не должно становиться больше при добавлении только рисунка) не могут столько занимать. Попытки ужать этот файл сторонними редакторами успеха не принесли. Так что, имеем то, что имеем.

Схема доступа к окнам программы из меню FsPassengers

Главное меню:

Покупка FsPassengers

Документация и Помощь

Полет FsPassengers

Выбор самолета – восстановление последней позиции

Старт полета – загрузка текущего самолета

Стартовое окно

Диалог загрузки

Менеджер компаний и пилотов

Создание компании

Создание пилота

Выбор активной компании

Управление компанией

Самолеты компании

Подробная информация по самолету

Тех.обслуживание

Пилоты

Настройка цен

Цены на топливо

Статистика

Просмотр полетного журнала пилотов

Послеполетный отчет

Информация о пилоте

Просмотр карты полета

База данных опасных зон

База данных цен на топливо и обслуживание в аэропортах

Список частот диспетчера АТС

Планшет и Манифест

Настройки FsPassengers

Основные настройки

Единицы измерения

Настройка сложности

Настройка клавиатуры

Настройка громкости

Настройка работы экипажа и GPWS

Утилиты FsPassengers
Виртуальные авиалинии
О FsPassengers

[Настройки Мини-дисплея](#)

Окна:

Покупка FsPassengers

Шаг 1: Покупка FsPassengersX
Кликните по ссылке ниже, чтобы перейти на защищенную веб-страницу, где Вы сможете купить FsPassengersX. Весь процесс займет не более 2 минут.

Click on the link below to access a secured web page where you can buy FsPassengersX. The whole process to purchase and unlock FsPassengersX takes only 2 minutes.

<http://www.fsPassengers.com/?action=purchase>

Help / Faq about purchase and unlock

Шаг 2: Ввод полученного кода разблокировки
Введите код разблокировки здесь.
Замечание: Вы должны быть подключены к интернету для разблокировки FsPassengersX, поскольку код разблокировки будет проверяться онлайн. Никакой приватной информации передаваться не будет. Пожалуйста, прочтите Справку/FAQ по покупке и разблокировке

Copy/paste your Unlock key:

NOTE: You must be connected to the internet to unlock FsPassengersX. The unlock key will be checked online. No private data is transmitted. Please read "Help".

Unlock FsPassengersX

Разблокировать FsPassengersX

Закреть

Выбор самолета – восстановление последней позиции

Load aircraft's last position

Company: Deimo Airline
Reputation: 80%
Current cash: \$216,478,440 - Total aircraft: 5

Aircraft Name	Actual Location	State
Beech Baron 58 Blue	KSFO - San Francisco Intl - United States	100%
Bombardier CRJ 700 Yellow	KSFO - San Francisco Intl - United States	99%
Douglas DC-3 Military	KCCR - Buchanan - United States (war demo)	100%
Boeing 737-800 Liner	KOAK - Metro Oakland Intl - United States	100%
Aircorotation5825L red	KSFO - San Francisco Intl - United States	100%

Самолеты Компании

Текущее местоположение

Состояние

Ok – загрузить в крайнем местоположении

Местное время

Отмена

Текст: Выберите один из самолетов и кликните на кнопку Ok, чтобы восстановить самолет в крайнем запомненном местоположении.

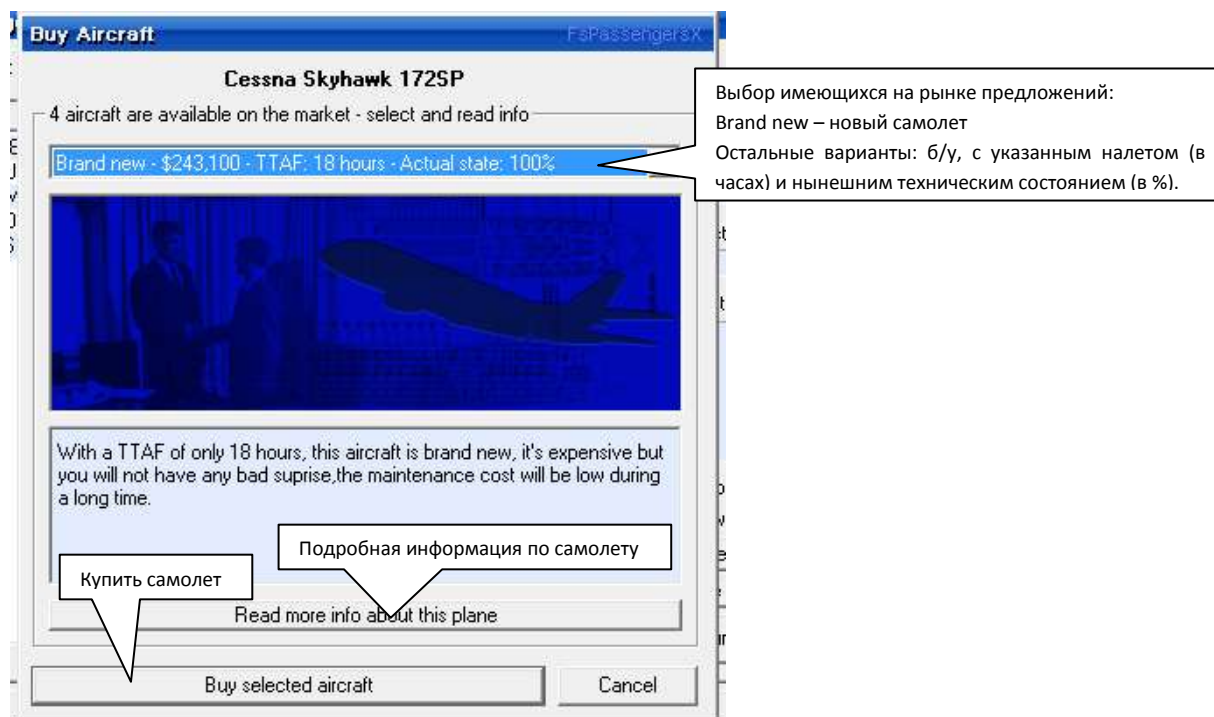
Справка

Select one aircraft and click ok to restore it's last position. Double click to get aircraft info.

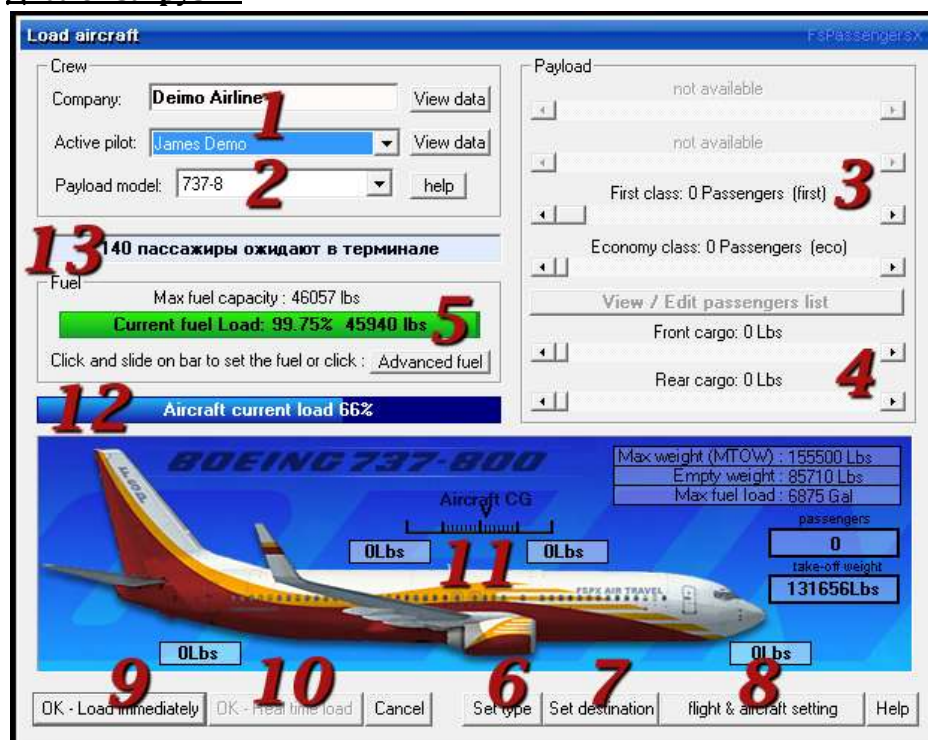
OK - Load last position Local time: 11h Cancel Help

Старт полета – загрузка текущего самолета

- После старта полета Вы попадете в окно [Управление компанией - самолеты компании](#), где выберете подходящий самолет (такой же, как и тот, что в настоящий момент загружен). Если же Ваша компания не владеет таким самолетом (аналогичным тому, на котором Вы запустили полет в FSX), то FsPX сообщит Вам об этом. В таком случае возможно купить текущий самолет, нажав на кнопку Buy current FS plane ("Купить текущий самолет"). Все это для компании с экономическим типом. Появится следующее окно:



Диалог загрузки



Не пугайтесь обилия кнопок в этом диалоге, на самом деле загрузка Вашего самолета – простое дело. Вам всего лишь надо убедиться, что в поле "1" выбран нужный пилот и компания, затем загрузить пассажиров и груз в полях "3" и "4", залить топливо "5", задать тип полета "6" и щелкнуть по кнопке "9" или "10" ("OK - load immediately" - загрузить немедленно, "Ok – Real time load" – Загрузка в реальном времени: время задается после нажатия на кнопку). Ваш полет начнется.

(Вы можете изменить единицы измерения lbs/кг через меню "Настройки FsPassengers Set-Up\Единицы измерения").

Расшифровка полей диалога:

1. Выбор пилота: здесь отображается текущий пилот и текущая выбранная компания. Если у Вас есть еще активные пилоты, то Вы можете выбрать их из выпадающего списка. Выбранный пилот становится активным до конца полета. Если пилот погибнет или будет ранен, то следующий активный пилот будет выбран, если он существует. Кнопки "View data" выводят информацию о текущем пилоте или компании.

2. Модель загрузки: если существует несколько вариантов размещения пассажиров и груза, то они будут доступны в выпадающем списке. Это позволяет Вам переключаться между различными конфигурациями самолета (грузовой, пассажирский и т.д.).

3. Ползунок пассажиров: с помощью этого ползунка Вы загружаете пассажиров.

4. Ползунок груза: с помощью этого ползунка Вы загружаете груз.

5. Загрузка топлива: нажмите кнопку мыши на зеленой полоске и перемещайте мышью, чтобы заливать топливо.

6. Set type – задание типа полета: нормальный, экскурсия, пилотаж.

7. Set destination - задание пункта назначения (не обязательно): Вы можете указать пункт назначения и/или ожидаемое время прилета. Сделав это, Вы получите бонус, если прибудете в указанное место в указанное время. В то же время, Вы будете оштрафованы, если сядете в другом месте (при отсутствии аварийной ситуации), прилетите слишком рано или слишком поздно. В этом окне ("Set destination") нажмите кнопку "read more", чтобы увидеть таблицу бонусов и штрафов.

8. Flight & aircraft setting – дополнительные настройки, касающиеся полета и самолета.

9. OK – Load immediately – немедленная загрузка: По щелчку на этой кнопке происходит немедленная загрузка всего, что Вы выставили, и начинается полет.

10. OK – Real time load – загрузка в реальном времени: по щелчку на этой кнопке выводится диалог, в котором Вы можете задать время, которое уйдет на загрузку Вашего самолета в интервале от 2 до 20 минут. Вы также сможете задать, кто закроет дверь: Вы сами или кто-то из членов экипажа. После выставления этих настроек нажмите ОК, и пассажиры начнут грузиться на борт. Вы услышите звуки погрузки и увидите прогресс загрузки на мини-дисплее. У Вас должна быть передняя дверь (front door, Shift + E), чтобы пассажиры могли подняться на борт. Эта опция обычно используется, когда Вы начинаете полет в "холодном" самолете, и Вам требуется время на запуск систем и двигателей.

11. **Картинка загрузки:** на этой картинке показана Ваша модель загрузки. Вы можете создавать свои собственные модели загрузки и выкладывать их на веб-сайте, чтобы и другие люди могли ими воспользоваться.

12. Здесь показывается текущий вес Вашего самолета относительно максимального взлетного веса (MTOW – Maximum Take-Off Weight). В случае, когда вес превышает максимально допустимый взлетный, это поле начнет предупреждающе мигать.

13. Здесь показывается, сколько пассажиров ожидают посадки в терминале. При экономическом типе компании (economy mode) число ожидающих пассажиров часто меньше, чем Вы можете взять на борт.

Менеджер компаний и пилотов

Текущая авиакомпания

Удалить компанию

Создать новую компанию

Текущий пилот

Удалить пилота

Создать нового пилота

Показывать данные:

- компании
- пилота

DEIMO

November 16 2008

FsPassengers team

Regional company

80%

\$216,478,440

Company setting:

-Company with economic management (you must buy aircraft)

-Fleet income: yes.

-Career mode OFF

Закреть

Печать

Справка

Данные компании

Foundation date – дата основания

Founded by – кем основана

Current status – текущий статус (regional – региональная, national – национальная, international -международная)

Current Reputation – текущая репутация

Current Cash – сумма на счету на данный момент

Company setting – настройки компании

Company infos – описание компании

Данные пилота

Pilot's name - имя пилота;

Birth date – дата рождения;

Player Name – имя игрока;

Pilot status – статус пилота (Active – действующий)

Actual grade – ранг пилота (см. таблицу рангов)

Number of flights – количество вылетов

Total Pass. Carried – количество перевезенных пассажиров

Total flight time – общий налет

Total night flight time – налет в ночное время

- Total Jet flight time – налет на реактивных
- Total Turbo flight time – налет на турбовинтовых
- Total Prop flight time – налет на винтовых

Bonus points – бонусные очки

Penalty points – штрафные очки

Total points – суммарные очки

Promotion – данные о продвижении по службе (например, надпись "You need 35 flying hours and 7338 points to proceed to the next level (c4)" означает: "Вам необходимо 35 часов налета и 7338 очков для получения следующего ранга (c4)").

Player infos – описание пилота.

Создание компании

Шаг 1

Create new Company FsPassengersX

Enter company name and creation date:

Company name:

Foundation date: Day April Month 2009 Years

Optional parameters

Founded by:

Company description:

Choose prefix letters for custom flight number (optional)

Type up to three letters: (leave blank for random letters ex: "FD6574")

Or choose in IATA list: select IATA code

Cancel **Отмена** Next Step >>> **Следующий шаг**

Шаг 2: настройки по сценарию или свои собственные

Create Company - Step2 FsPassengersX

Make your choice

☐ Scenario Setting - Choose from the list of scenarios which will predefine the settings of your company. Most scenarios have "Victory Conditions" which means there is a certain goal to reach. If you win or fail you will still be able to fly with the company.

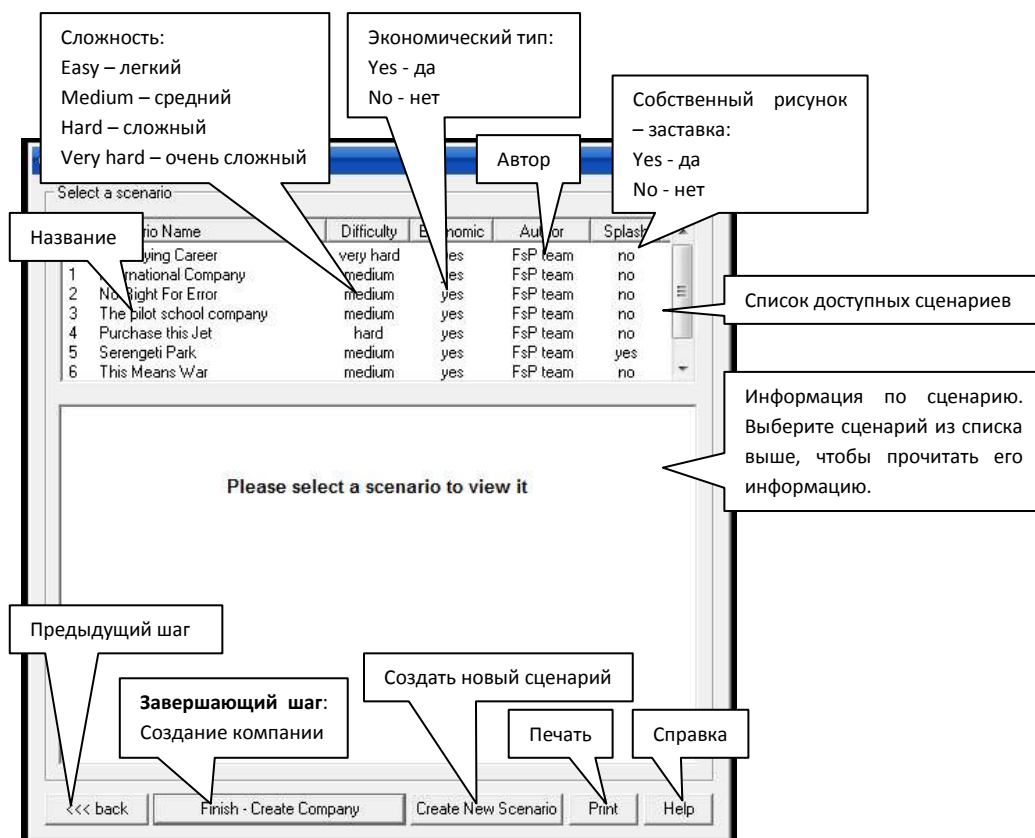
☒ Custom Setting - This allows you to choose all of your company settings manually. You will be unable to define "Victory Conditions" so the company you create will have no specific goal that you are trying to reach.

Настройки по Сценарию – Выберите один сценарий настроек компании из списка. Большинство сценариев имеют "условия победы", то есть цель, которую необходимо достичь. Независимо от того, победите ли Вы или провалитесь, Вы все равно сможете продолжить летать с Вашей компанией.

Собственные настройки – это позволит Вам вручную задать все настройки компании. Единственно, Вы не сможете задать условия победы, поэтому у Вас не будет никакой определенной цели, которую надо достичь для победы.

<<< back to previous step **Предыдущий шаг** Next Step >>> **Следующий шаг**

Шаг 3.1: выбор сценария



Шаг 3.Б: Собственные настройки

Экономический тип – если Вы выберете данный тип, то Вам надо будет покупать самолеты, на которых Вы собираетесь летать, а также надо будет устанавливать цены на билеты и продукты питания. Зарабатывая деньги на каждом полете, Вы, со временем, сможете купить больше самолетов.

\$500,000 Предупреждение: это РЕАЛЬНО трудно!
\$1,000,000 Очень сложно, начинаете с легким самолетом
\$3,000,000 Сложно, маленькая компания
\$30,000,000 Сложно, начинаете с региональным самолетом
\$70,000,000 Нормальный старт – средний авиалайнер
\$300,000,000 Легкий старт – несколько авиалайнеров
\$500,000,000 Чит (уловка, нечестная игра)

Доход от флота – Вы будете получать доход от других самолетов Вашей компании, поскольку будет симулироваться, что они совершают вылеты и зарабатывают деньги. Доход будет зависеть от Ваших собственных успехов. Полеты флота не регистрируются в журнале.

Режим карьеры – в этом режиме можно будет летать только на тех типах самолетов, которые позволяет ранг Вашего пилота. Новые пилоты (новички) могут летать только на легких самолетах. Кликните на кнопке, чтобы увидеть таблицу рангов и типов самолетов.

Немедленная запись – полет будет автоматически сохранен немедленно по его окончании, даже если пилот погиб. Так летать сложнее, но интереснее.

Фиксированные настройки отказов – можно задать фиксированный процент вероятности отказов во всех Ваших полетах. Эти настройки "переключают" настройку отказов в меню "Настройка сложности".

Предыдущий шаг

Вероятность отказа

Завершающий шаг: Создание компании

Only easy failures – только простые отказы
 Easy to medium failures – простые и средние
 Easy to hard failures – от простых до сложных

Создание пилота

Create new Pilot

Requested

Pilot Name: Test Pilot (29 characters max)

Birth date: 23 Day April Month 1969 Year

Optional

Player name:

Player Infos:

Pilot's name: Test Pilot
 Birth date: April 23 1969
 Player name:

Player infos:

Создать пилота

Отмена

Суммарная информация

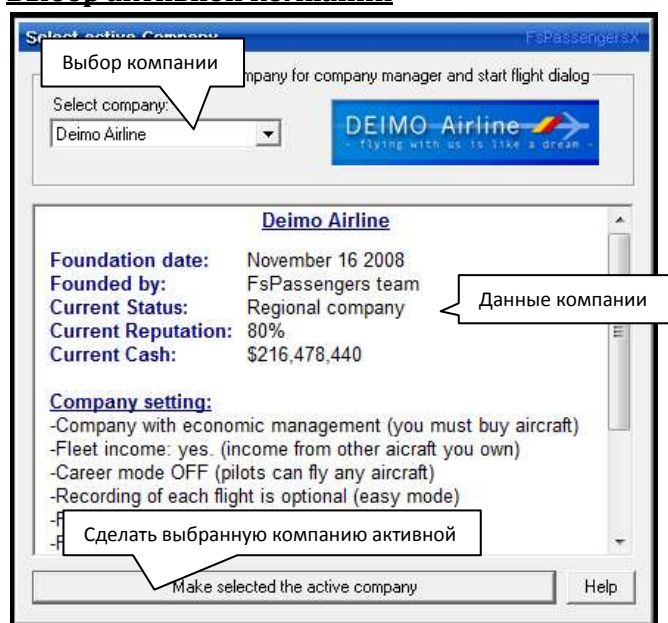
Имя пилота (максимум 29 символов)

Дата рождения

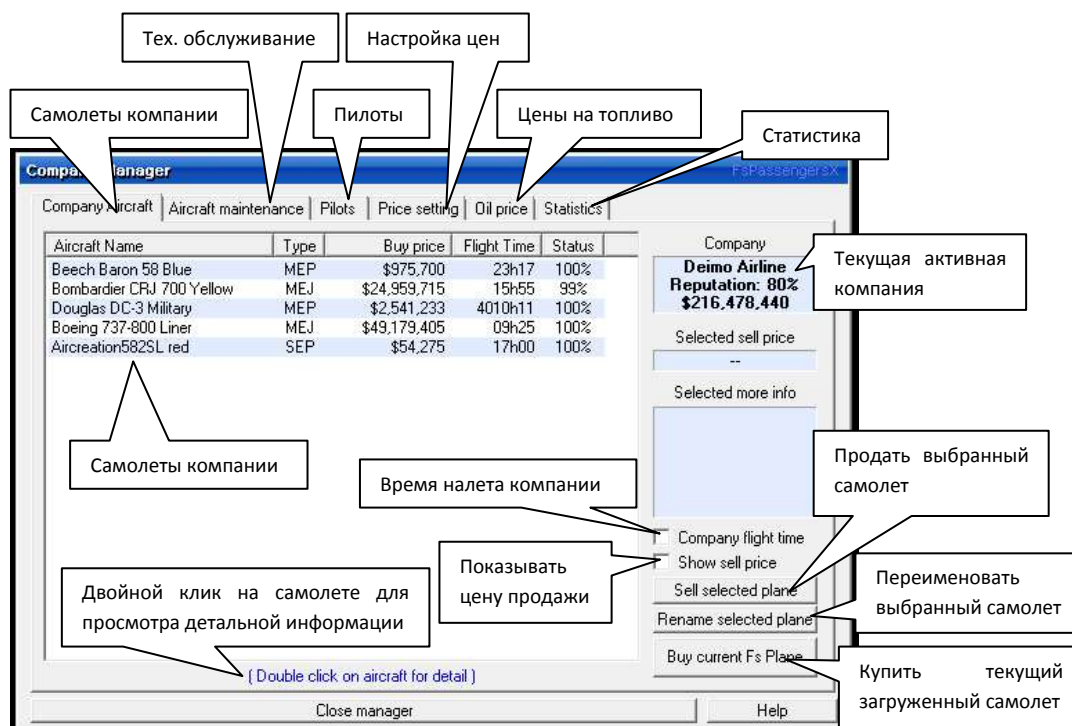
Имя игрока (необязательно)

Описание (необязательно)

Выбор активной компании



Управление компанией – Самолеты компании



Подробная информация по самолету



Aircraft Name: Bombardier CRJ 700 Yellow
Aircraft Type: Multi Engine Jet (MEJ)
Total flight hours: 15h55
Aircraft actual state: 99%
25 hours maintenance: next in 23 hours
100 hours maintenance: next in 98 hours
Actual repair cost: \$117

More prices info:
Buy Price: \$24,959,715
Brand new usual price: \$24,959,715
Actual Reselling Price: \$21,655,942
25h maintenance cost: \$328,305
100h maintenance cost: \$1,334,246

Statistics for your company:
Total flights: 1
Total passengers carried: 56
Total cargo carried: 0 lbs
Total flight distance: 538 Nm
Total flight time: 01h35
Total fuel used: 8416 lbs
Total crash: 0
Total income: \$770,694
Total expense: \$0

Close

Aircraft Name название самолета
Aircraft Type тип самолета
Total flight hours сумма полетных часов
Aircraft actual state текущее состояние
25 hours maintenance часов до очередного 25 часового обслуживания
100 hours maintenance часов до очередного 100 часового обслуживания
Actual repair cost стоимость требуемого ремонта

More prices info – доп. информация по ценам
Buy Price Цена покупки
Brand new usual price Цена покупки нового
Actual Reselling Price Цена продажи
25h maintenance cost Стоимость 25 часового обслуживания
100h maintenance cost Стоимость 100 часового обслуживания

Statistics for your company – Статистика полетов в Вашей компании
Total flights Полетов выполнено
Total passengers carried Количество перевезенных пассажиров
Total cargo carried Суммарный вес перевезенных грузов
Total flight distance Суммарная дистанция полетов
Total flight time Суммарное время полетов
Total fuel used Всего топлива израсходовано
Total crash Количество крушений
Total income Прибыль
Total expense Расходы

Управление компанией – Тех. обслуживание

Тех. обслуживание

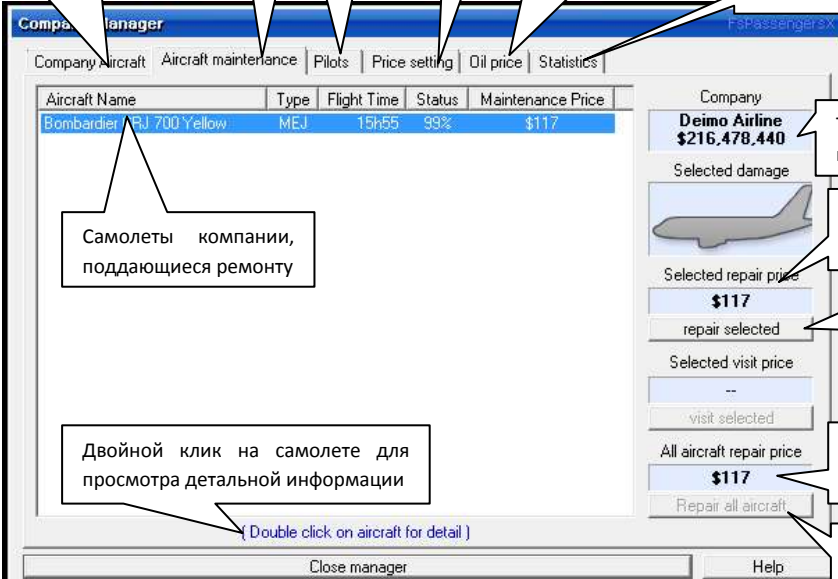
Настройка цен

Самолеты компании

Пилоты

Цены на топливо

Статистика



Самолеты компании, поддающиеся ремонту

Двойной клик на самолете для просмотра детальной информации
 (Double click on aircraft for detail)

Текущая активная компания

Стоимость ремонта выбранных самолетов

Ремонтировать выбранные самолеты

Стоимость ремонта всех самолетов

Ремонтировать все самолеты

Управление компанией – Пилоты

Callouts:

- Тех. обслуживание
- Настройка цен
- Самолеты компании
- Пилоты
- Цены на топливо
- Статистика
- Пилоты компании
- Показать набранные пилотами очки
- Двойной клик на пилоте для просмотра детальной
- Текущая активная компания
- Кол-во активных пилотов
- Выбрано
- Просмотр журнала полетов пилота
- Лечить пилота
- Уволить пилота
- Реинтегрировать пилота
- Перевести пилота в другую компанию

Table Data:

Pilot Name	Rank	Flight Time	Flights	Status
James Demo	Second Officer (c3)	19h19	20	Ok
Test Pilot	Pilot (c0)	00h00	0	Ok

Company Info:

- Company: Deimo Airline
- Reputation: 80%
- Cash: \$216,478,440
- Active pilot: 2
- Selected: [Pilot Name]

Buttons: Show pilots points, View pilot Flight log, Heal pilot, Dismiss pilot, Reintegrate pilot, Transfer pilot, Close manager, Help.

Управление компанией – настройка цен

Callouts:

- Тех. обслуживание
- Настройка цен
- Самолеты компании
- Пилоты
- Цены на топливо
- Статистика
- Выбор вариант ценообразования
- Совет: если цены будут слишком высокими, то люди не будут покупать. Учтите, что цены на обслуживание повлияют на репутацию, которая подсчитывается в конце полета
- Цены на билеты
- Цены на обслуживание
- Качество продуктов

Price Setting Options:

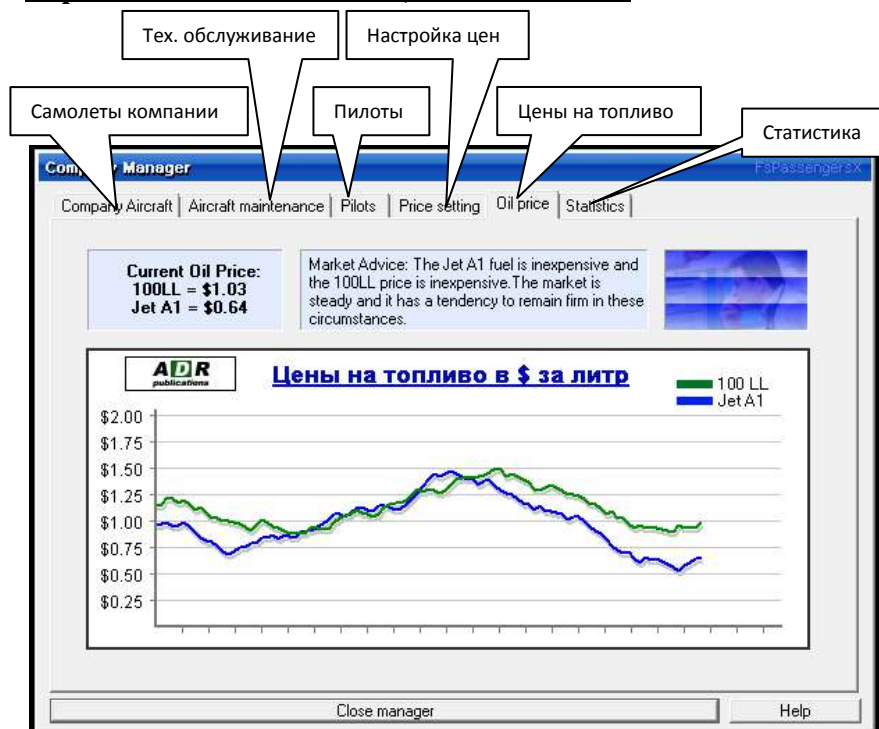
- Choose a preset or custom: Low cost company
- Deimo Airline Reputation: 80% Cash: \$216,478,440

Sliders and Values:

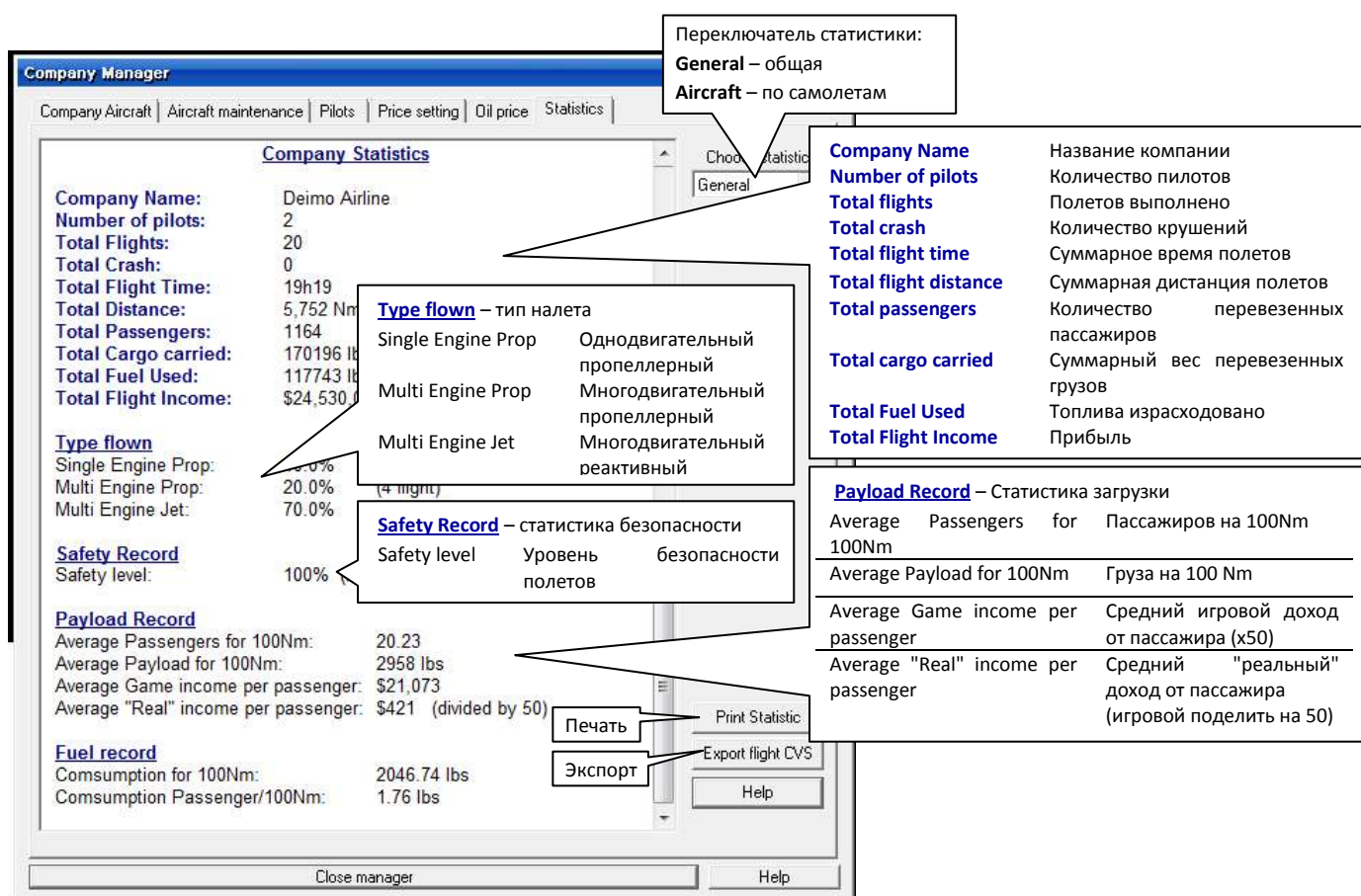
- Ticket Prices:** VIP (\$800 good), 1st class (\$600 low), Business (\$400 low), Economy (\$300 low)
- Service Prices:** Drink (\$8.00 good), Sandwich (\$6.00 low), Hot food (\$18.00 low)
- Product Quality:** 20% bad

Buttons: Close manager, Help.

Управление компанией – цены на топливо



Управление компанией – Статистика



Переключатель статистики:
General – общая
Aircraft – по самолетам

Company Manager
 Company Aircraft | Aircraft maintenance | Pilots | Price setting | Oil price | Statistics

Aircraft Statistics

Beech Baron 58 Blue

Type: Multi engine Prop (MEP)

Total Hours: 23h17

Company Hours: 00h52

Total Flights: 2

Total Crash: 0

Total Distance: 134 Nm

Total Passengers: 4

Total Cargo: 198 lbs

Total Fuel Used: 152 lbs

Fuel per Hours: 175 lbs/hour

Fuel per 100Nm: 112.72 lbs

Fuel per Passenger/100Nm: 28.18 lbs

Total Income: \$600

Total Expense: \$-654

Balance: \$-54

Название самолета

Type	Тип:
Single Engine Prop (SEP)	Однодвигательный пропеллерный
Multi engine Prop (MEP)	Многодвигательный пропеллерный
Multi engine Jet (MEJ)	Многодвигательный реактивный

Bombardier CRJ 700 Yellow

Type: Multi Engine Jet (MEJ)

Total Hours: 15h55

Company Hours: 01h35

Total Flights: 1

Total Crash: 0

Total Distance: 538 Nm

Total Passengers: 56

Total Cargo: 0 lbs

Total Fuel Used: 8416 lbs

Fuel per Hours: 5269 lbs/hour

Fuel per 100Nm: 1561.94 lbs

Fuel per Passenger/100Nm: 27.89 lbs

Total Income: \$770,694

Total Expense: \$0

Balance: \$770,694

Total Hours	Полный налет самолета
Company Hours	Налет за текущую компанию
Total Flights	Количество полетов
Total Crash	Количество крушений
Total Distance	Суммарная пройденная дистанция
Total Passengers	Кол-во перевезенных пассажиров
Total Cargo	Общий вес перевезенного груза
Total Fuel Used	Кол-во израсходованного топлива
Fuel per Hours	Средний расход топлива в час
Fuel per 100Nm	Средний расход топлива на 100Nm
Fuel per Passenger/100Nm	Средний расход топлива на одного пассажира для перевозки на 100Nm
Total Income	Прибыль
Total Expense	Расходы
Balance	Баланс (Расходы - Прибыль)

Douglas DC-3 Military

Type: Multi engine Prop (MEP)

Total Hours: 4010h11

Company Hours: 00h00

Total Flights: 0

Boeing 737-800 Liner

Type: Multi Engine Jet (MEJ)

Total Hours: 09h25

Company Hours: 00h00

Total Flights: 0

Aircreation582SL red

Type: Single engine Prop (SEP)

Total Hours: 17h00

Company Hours: 00h00

Total Flights: 0

Печать

Экспорт

Print Statistic

Export flight CVS

Help

Close manager
Help

Просмотр полетного журнала пилотов

The screenshot shows the 'Pilot Flights' window in FsPassengersX. It features a top section for selecting a pilot and viewing their status and flight time. Below this is a table of flight records. Annotations in Russian provide context for various elements:

- Компания** (Company): Points to the 'Demo Airline' dropdown.
- Пилот** (Pilot): Points to the 'James Demo' dropdown.
- Статус пилота** (Pilot status): Points to the 'Active' status.
- Часов налета** (Flight time): Points to the '19h19' flight time.
- Двойной клик на полете, чтобы увидеть детальный отчет** (Double click on a flight to see the detailed report): Points to the flight record table.
- Выполненные полеты** (Completed flights): Points to the flight record table.
- Просмотр информации о пилоте** (View pilot information): Points to the 'View pilot detail' button.
- Карта полетов** (Flight map): Points to the 'View Flights Map' button.

The flight record table contains the following data:

#	Flt Id	From	To	Type	Date	Time	Rating	Altitude
20	DEM242	KPSC	KSFO	MEJ	12.20.2008	02:16	Perfect	524
19	DEM455	KJFK	KALO	MEJ	12.20.2008	00:26	Horrible	-1560
18	DEM930	KSFO	KSNS	MEJ	12.20.2008	01:21	Perfect	230
17	DEM875	LFRB	LFL	MEJ	12.11.2008	01:51	Perfect	280
16	DEM210	LFMN	LFRB	MEJ	12.11.2008	01:04	Perfect	100
15	DEM779	LFRS	LFBZ	MEJ	12.10.2008	01:08	Perfect	430
14	DEM922	LFL	LFRS	MEJ	12.10.2008	00:46	Perfect	430
13	DEM520	LFMN	LFL	MEJ	12.12.2008	02:34	Perfect	-1
12	DEM362	LFMK	LGAV	MEJ	12.13.2008	00:08	Perfect	200
11	DEM075	LFMN	LFMN	MEJ	12.15.2008	00:40	Perfect	250
10	DEM972	LFKB	LFMN	MEJ	12.15.2008	01:17	Perfect	230
9	DEM187	LFPO	LFML	MEJ	12.16.2008	01:24	Perfect	220
8	DEM716	LFTH	LFRT	MEJ	12.17.2008	00:03	Perfect	3900
7	DEM051	LFML	LFML	MEJ	12.17.2008	00:13	Perfect	300
6	DEM708	LFRT	LFRT	MEJ	12.18.2008	00:07	Poor	50
5	DEM675	LN...	LN...	SEP	12.05.2008	00:11	Perfect	200
4	DEM526	LFMO	LFMO	SEP	12.05.2008	00:11	Perfect	200
3	DEM32	KSNS	KSFO	MEJ	12.08.2008	00:27	Perfect	-475
2	DEM257	KSNS	KSFO	MEJ	12.08.2008	00:27	Perfect	-475

Послеполетный отчет

Flight Report

DEIMO Airline

Tour - International - Regional - Opportunities

Flight DEM257

flight report log

Date

Flight ID: DEM257

Flight Type: Normal

Pilot: James Demo

Company: Deimo Airline

Aircraft: Beech Baron 58 Blue

Flight Date: November 16 2008

Departure: 11h17 (19h17 GMT)

Arrival: 11h44 (19h44 GMT)

From: KSNS - Salinas Mun - United States

To: KSFO - San Francisco Intl - United States

Planned flight time: 00h24 (real flight time 00h27)

Nbr of Passengers: 2

Incident Report:

For some reason a cabin door was opened during flight and experts agree this is one of the dumb things one can do. There was an exceptional pilot on board and despite the dire situation he was to land the aircraft safely.

Report:

Flight Distance: 67 Nm

Time Airborne: 00h26:34

Flight Time (block): 00h27:23

Time On Ground: 00h01:03

Average Speed: 153.09 kt

Climb Time: 00h07:37

Cruise Time: 00h16:18

Average Cruise Speed: 181.43 kt (M0.28)

Descent Time: 00h02:39

Landing Speed: 80 lbs

Landing Time: 30 lbs

Landing Height: 49 lbs

Total Fuel Used: 180 lbs (calc)

Climb Fuel Used: 1 lbs

Cruise Fuel Used: 1 lbs

Descent Fuel Used: 1 lbs

Passenger Opinion: Exceptional flight (100%)

-Are pleased to have landed right on schedule.

Financial Report:

Ticket Income: +\$75 (67 Nm)

Cargo Income: +\$33 (198 lbs)

Services Income: +\$0 (0 sandwich 0 hot food 0 drink)

Services Cost: -\$0 (20% quality)

Fuel Cost: -\$88 (80 lbs 100LL)

Airport Taxes: -\$4 (Small Aircraft)

Insurance Costs: -\$4 (4.32% rate)

Total Real Income: \$12

Total Income: \$600 (real x50)

Fleet Bonus: \$0 (0 aircraft)

Total Sim Income: \$600 (total income+fleet bonus)

Company Reputation:

Considering that the flight was perfect, the price low, passengers on this flight think that your company's reputation should be 100%

Your company reputation is now: 71.07% (+2.89 increase)

Overall Flight Result: Horrible

Pilot Bonus points: 125 points (-30% because you made time adjustments)

You made a very smooth landing. (+50)

You landed at the scheduled airport. (+30)

Precise arrival time at destination. (-00h02:24 difference) (+100)

Pilot's Penalty points: -1750 points

You made a serious pilot error that resulted in a critical problem. (-500)

You had a serious failure aboard and you forgot to call a mayday. (-600)

Forgetting to close a door before take-off is not a good idea. (-600)

Flight ID

Идентификатор полета

Flight Type

Тип полета

Pilot

Пилот

Company

Компания

Aircraft

Самолет

Flight Date

Дата полета

Departure

Время вылета

Arrival

Время прилета

From

Откуда

To

Куда

Planned flight time

Запланированное время (в скобках – реально затраченное)

Nbr of Passengers

Количество пассажиров

Flight Distance

Дистанция полета

Time Airborne

Время в воздухе

Flight Time (block)

Суммарное время рейса

Time On Ground

Время на земле

Average Speed

Средняя скорость

Climb Time

Время подъема

Cruise Time

Время круиза

Average Cruise Speed

Средняя скорость круиза

Descent Time

Время снижения

Landing Speed

Скорость при приземлении

Landing

Верт. скорость при касании

Touchdown

Угол при приземлении

Landing Pitch

Вес при приземлении

Landing Weight

Вес при приземлении

Total Fuel Used

Топлива израсходовано

Climb Fuel Used

Топлива израсходовано на подъем

Cruise Fuel Used

Топлива израсходовано на круиз

Cruise fuel/hour

Расход топлива на круизе в час

Descent Fuel Used

Топлива израсходовано на снижения

Финансовый отчет

Ticket Income

Доход с продажи билетов

Cargo Income

Доход за перевоз груза

Services Income

Доход от еды и напитков

Services Cost

Затраты на питание (качество)

Fuel Cost

Цена топлива

Airport Taxes

Сборы аэропорта

Insurance Costs

Страхование

Total Real Income

Суммарный "реальный" доход

Total Income

Суммарный доход (реал x50)

Fleet Bonus

Прибыль от флота компании

Total Sim Income

Итого

Мнение пассажиров, изменение репутации

Оценка полета

Заработанные очки

Заработанные штрафы

Добавить картинку

Close

Add jpg banner

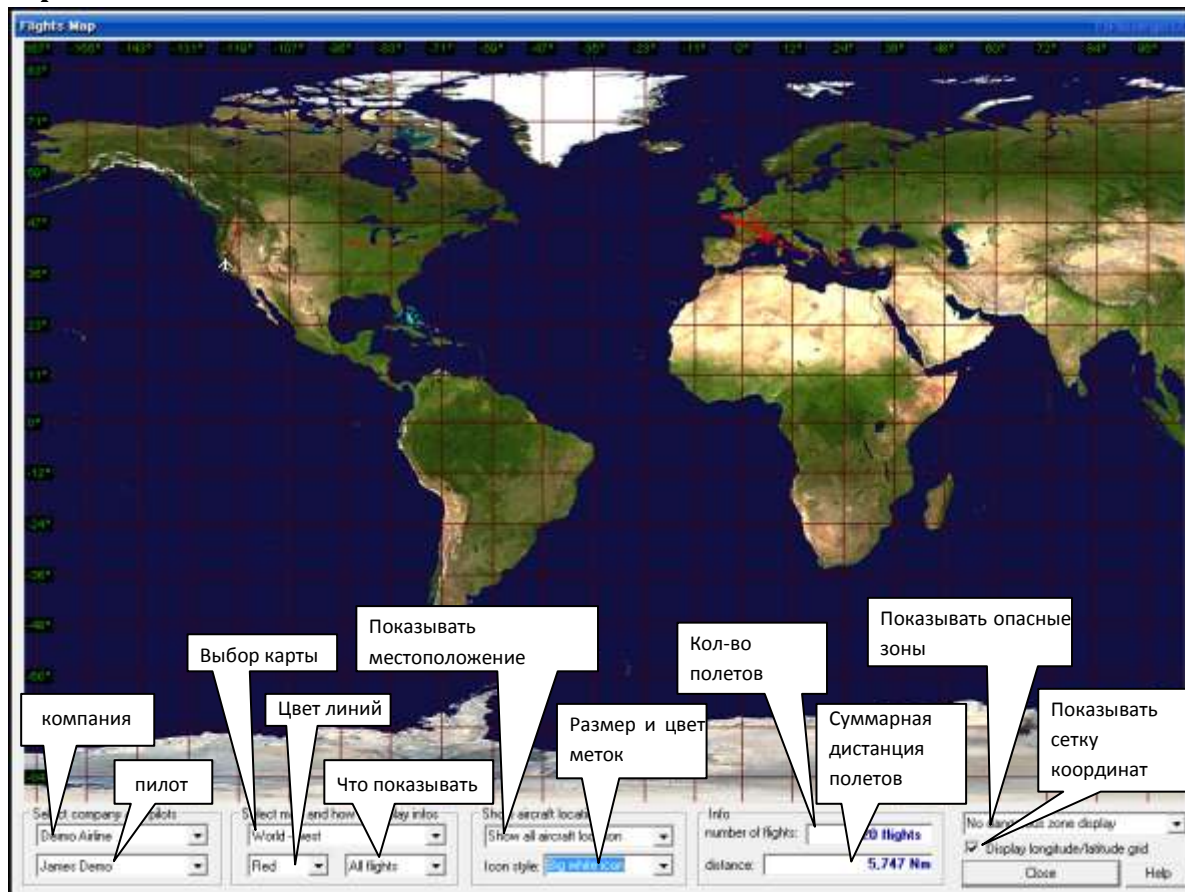
Print

Help

FsPassengersX, перевод на русский язык: SantaJohn128 (www.avsim.su/forum), e-mail: John_jbp@mail.ru

Страница 47

Карта полетов



База данных опасных зон

Текущая ситуация:
Disable dangerous area – опасные зоны отключены
1944 world war II (Allies) – 1944 Вторая Мировая (Вы на стороне союзников)
1968 cold war situation (west) – 1968 холодная война (Вы на стороне Запада)
Actual war area situation (default) – текущая ситуация (конец 2008г, по-умолчанию)

Поиск опасной зоны по названию

Search by place name:

Search only in items that have:

Показывать только те зоны, у которых:
Search all items – все
> 0% war risk – вероятность боевых действий > 0% и т.п.

Country and/or place name	failure risk	war risk	center lat/lon	range
KCCR dangerous war area	+ 0%	100%	37.98/-122.06	5 Nm
Amazonian	+ 1%	100%	35.33/68.68	161 Nm
Bosnia Herzegovina	+ 1%	48%	32.96/64.86	248 Nm
Burundi Bujumbura	+ 0%	0%	-8.70/69.36	701 Nm
Centr Afr Repu NE	+ 4%	4%	44.44/17.74	67 Nm
Centr Afr Repu SW	+ 5%	5%	-3.37/29.3	151 Nm
Central Africa	+ 1%	1%	7.38/22.38	1,187 Nm
Central American	+ 1%	1%	5.88/17	512 Nm
Colombia Cali	+ 2%	2%	2.00/7	356 Nm
Colombia	+ 4%	4%	11.69	256 Nm
Congo Central	+ 15%	15%	-2.02/23.09	262 Nm
Congo NE	+ 15%	23%	1.94/27.30	256 Nm
Congo S	+ 15%	10%	-7.32/25.60	262 Nm
Congo	+ 15%	15%	4/1	9 Nm
Congo	+ 23%	23%	2/2	9 Nm
Cote d'Ivoire N	+ 10%	7%	9.51/-5.50	72 Nm

Страна и/или место

Вероятность отказов

Вероятность боевых действий

Размер зоны

Координаты центра

Закреть

Показать карту

Печать

Справка

Close Show map with dangerous areas Print Help

База данных цен на топливо и обслуживание в аэропортах

Поиск по ICAO

Поиск по аэропорту/городу

Поиск по стране

Поиск чувствителен к регистру, возвращает любое название, в котором найдутся введенные символы. Цены в долларах за галлон. Со временем цены меняются.

ICAO AIRPORT/TOWN

EGLA	Bodmin
EGLK	Blackbushe
EGLJ	Chalgrove
EGLD	Denham
EGLF	Farnborough
EGLL	Heathrow
EGLS	Old Sarum
EGLG	Panshanger
EGLM	White Waltham
EGLC	London City

100LL current average market price: \$3.9112

Jet-A1 current average market price: \$2.4397

EGLL - Heathrow - United Kingdom

Note: All prices are shown in Dollars per gallon. These prices are for indication only.

EGLL ACTUAL PRICES:

Avgas 100LL: \$3.9286

Jet-A1: \$2.4567

Estimation of Landing Taxes:

Small aircraft: \$22

Large aircraft: \$115

Heavy aircraft: \$272

Среднерыночная цена на топливо

Текущая цена в выбранном аэропорту

Сборы:
Small aircraft – маленький самолет
Large aircraft – большой самолет
Heavy aircraft – тяжелый самолет

Настройки FsPassengers – Основные настройки

Используйте кнопки "?" для получения разъяснений по каждому пункту.

General setup FsPassengersX

Menu language: Russian ?

Dual Screen setting: Center (one screen) ?

Dialog banner skin: Default blue banner ?

Visual effect: Visual effects activated ?

Date setting: Use real world date for flight log date ?

ATC chatter: Radio chatter on COM2, high traffic ?

Gate advise dialog: Show the gate advise before aircraft load ?

Manifest dialog: Show load manifest after aircraft load ?

Disp. real flight time: Never show player's real flight time ?

ATC callsign: Use FsP flight ID as ATC call sign ?

In flight dialog: In flight dialog are modal (pause flight) ?

Советы по настройкам

Дополнительная информация:

- Чтобы получить развернутую справку по каждой из опций, нажмите на "?".
- Чтобы перейти к следующему окну настроек, нажимайте кнопку "next >>>".
- Вы можете "сбросить" настройки на значения по-умолчанию. После завершения изменения настроек не забудьте их сохранить.

Save Changes Close Reset to default Next >>>

Menu language (язык меню)

Определяет, на каком языке показывать главное меню FsPassengersX.

Dual screen setting (настройка для систем с двумя мониторами)

Определяет, в каком месте показывать окна FsP.

Варианты:

- [Center \(one screen\)](#) – по центру (один экран)
- [Left screen \(dual screen\)](#) – в левом окне (двойной экран)
- [Right screen \(dual screen\)](#) – в правом окне (двойной экран)

Dialog banner skin (внешний вид окон FsPX)

Определяет, как будут выглядеть окна FsP.

Варианты:

- [default blue banner](#) (синий баннер)
- [FsPassengers2004 classic](#) (классика)
- [Gold banner](#) (золотой баннер)
- [Gray banner](#) (серый баннер)
- [Green banner](#) (зеленый баннер)
- [Purple banner](#) (фиолетовый баннер)
- [Red banner](#) (красный баннер)

Visual effect (визуальные спецэффекты)

Определяет, отображать или нет дополнительные визуальные эффекты вроде разрывов зенитных снарядов, дымного шлейфа и т.п.

Варианты:

- [No visual effects](#) (нет визуальных эффектов)
- [Visual effects activated](#) (визуальные эффекты активированы)

Date setting (настройки даты)

Определяет, откуда брать дату полета для отчета.

Варианты:

- [Use FS date for flight log date](#) (брать дату полета из настроек симулятора)
- [Use real world date for flight log date](#) (брать реальную дату полета)

ATC chatter (голос диспетчера)

Определяет, на какой радиостанции, и с какой интенсивностью будет работать диспетчер. Эта опция позволяет Вам слышать, как диспетчер работает с другими бортами.

Варианты:

- [No radio chatter](#) (нет радио-переговоров)
- [Radio chatter on COM2, low traffic](#) (переговоры на COM2, низкая интенсивность)
- [Radio chatter on COM2, medium traffic](#) (переговоры на COM2, средняя интенсивность)
- [Radio chatter on COM2, high traffic](#) (переговоры на COM2, высокая интенсивность)
- [Radio chatter on COM1, low traffic](#) (переговоры на COM1, низкая интенсивность)
- [Radio chatter on COM1, medium traffic](#) (переговоры на COM1, средняя интенсивность)

- [Radio chatter on COM1, high traffic](#) (переговоры на COM1, высокая интенсивность)

Gate Advise dialog (диалог с информацией о пассажирах, ожидающих посадки)

При экономическом типе компании (economy mode) показывает количество пассажиров, ожидающих посадки в терминале аэропорта.

Варианты:

- [Don't show gate advise before aircraft load](#) (не показывать перед загрузкой самолета)
- [Show gate advise before aircraft load](#) (показывать перед загрузкой самолета)

Manifest dialog (схема загрузки)

После загрузки самолета топливом, грузом, пассажирами можно увидеть это окно, которое представляет собой отчет о загрузке.

Варианты:

- [Don't show load manifest after aircraft load](#) (не показывать после загрузки самолета)
- [Show load manifest after aircraft load](#) (показывать после загрузки самолета)

Disp. real flight time (показывать реальное время полета)

Определяет, показывать и где именно реальное время, которое Вы затратили на полет.

Варианты:

- [Never show player's real flight time](#) (Никогда не показывать реальное время полета)
- [Show only in pilot's info dialog](#) (показывать в подробной информации о пилоте)
- [Show in pilot's info and flight report](#) (показывать в инф. о пилоте и в полетном отчете)

ATC callsign (позывной)

Варианты:

- [Use FSX ATC callsign](#) (использовать стандартный позывной FSX)
- [Use FsP flight ID as ATC call sign](#) (использовать идентификатор полета FsP как позывной)

In flight dialog (полетное окно)

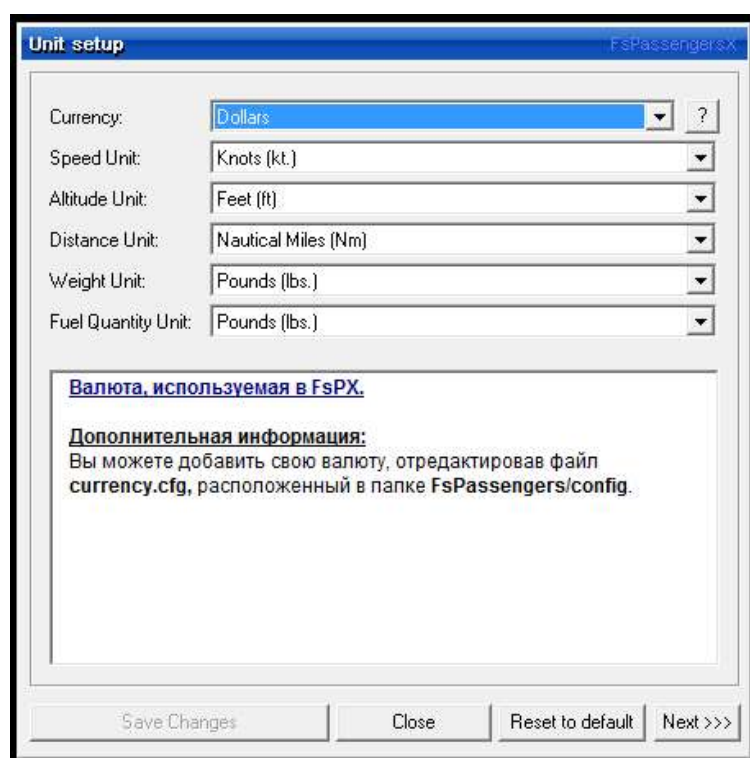
Определяет способ отображения полетного окна.

Варианты:

- [Modeless flight dialog \(may cause problem in full screen\)](#) – встроенное окно (могут быть проблемы в полноэкранном режиме)
- [In flight dialog are modal \(pause flight\)](#) – отдельным окном (сим ставится на паузу)

Настройки FsPassengers – Единицы измерения

Используйте кнопки "?" для получения разъяснений.



Currency (валюта)

Вы можете указать, в какой валюте производить финансовые вычисления.

Speed Unit (единица скорости)

Варианты:

- Kilometers per hour, km/h (километры в час)
- Knots, kts (узлы)
- Miles per hour, Mph (мили в час)

Altitude Unit (единица высоты)

Варианты:

- Meters, m (метры)
- Feet, ft (футы)

Distance Unit (единица расстояния)

Варианты:

- Kilometers, km (километры)
- Miles, Miles (мили)
- Nautical Miles, nm (морские мили)

Weight Unit (единица веса)

Варианты:

- Kilograms, kg. (килограммы)
- Pounds, lbs. (фунты)

Fuel Quantity Unit (единица топлива)

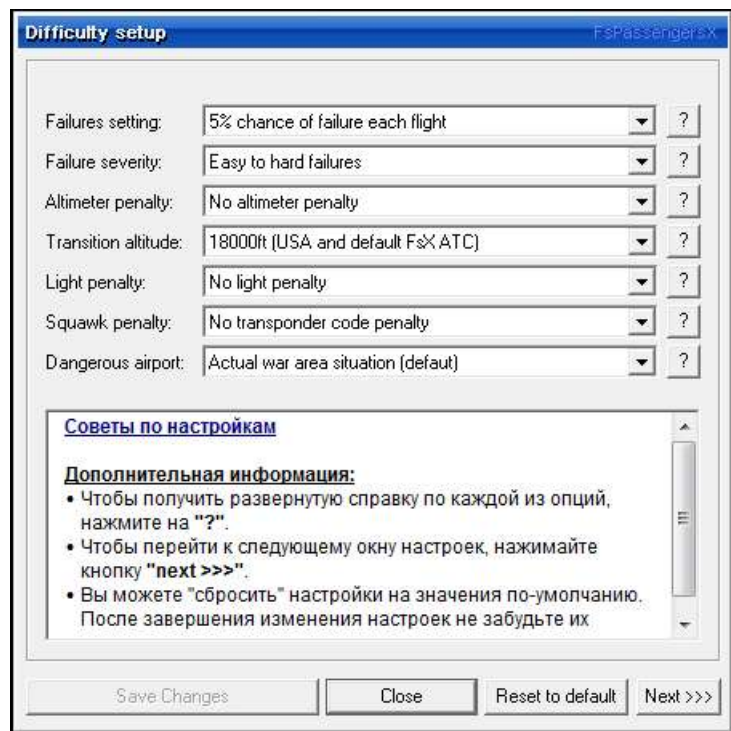
Варианты:

- Liters, lit. (литры)

- Gallons, gal. (галлоны)
- Kilograms, kg. (килограммы)
- Pounds, lbs. (фунты)

Настройки FsPassengers – Настройка сложности

Используйте кнопки "?" для получения разъяснений по каждому пункту.



Failures setting (настройка отказов)

Выставляется вероятность появления отказа в каждом полете в диапазоне 1-100%. Если отказы не нужны, то надо выбрать пункт "No failures" (Никаких отказов).

Failure severity (сложность отказов)

Если в предыдущем пункте выбрано "No failures", то эта опция не доступна.

Варианты:

- Only easy failures (только простые отказы)
- Easy and medium failures (простые и усложненные отказы)
- Easy to Hard failures (отказы от простых до самых сложных)

Altimeter penalty (штраф за неправильную настройку высотомера)

Если включить эту опцию, то надо будет вручную выставлять правильное давление на высотомере.

Варианты:

- No altimeter penalty (нет штрафа)
- Realistic altimeter penalty (есть штраф)

Transition Altitude, TA (высота перехода с давления аэропорта на стандартное давление 29.92)

Эта опция связана с предыдущей.

Light penalty (штраф за неправильное использование огней)

Подробности смотрите в разделе "Дополнительные штрафы".

Варианты:

- [No light penalty](#) (нет штрафа)
- [Simple light penalty](#) (упрощенный штраф)
- [Realistic light penalty](#) (реалистичный штраф)

Squawk penalty (штраф за неверный код транспондера)

Подробности смотрите в разделе "Дополнительные штрафы".

Варианты:

- [No transponder code penalty](#) (нет штрафа)
- [Realistic transponder code penalty](#) (реалистичный штраф)

Dangerous Airport (опасный аэропорт)

В FsP есть файл со списком аэропортов, которые могут представлять опасность. Эта опасность может быть вызвана плохим сервисным обслуживанием в этих аэропортах или же тем, что они находятся в опасных зонах, где в Вас могут стрелять, если Вы летите на малой высоте.

Варианты:

- [Disable dangerous area](#) (не включать эту опцию)
- [1944 World war 2 \(Allies\)](#) (1944 год, Вторая Мировая война, Вы на стороне союзников)
- [1968 Cold war situation](#) (1968 год, Холодная война, Вы на стороне Запада)
- [Actual war area situation \(default\)](#) (Текущая мировая обстановка, вариант по-умолчанию)

Настройки FsPassengers – Настройки клавиатуры

Используйте кнопки "?" для получения разъяснений по каждому пункту.

В этом диалоговом окне расположен список клавиатурных команд. Когда Вы вводите команду, то у Вас есть 3 секунды на нажатие следующей клавиши команды, иначе команда сбросится. Например, когда вводите C12020 для установки частоты COM1 120.20, Вы должны набрать все цифры с интервалами не более 3х секунд между ними. Иначе команда не воспримется.

На окне расположены следующие кнопки:

"Modify key"- изменить сочетание клавиш

"Unset key"- очистить (стереть) сочетание клавиш

"Unset ALL key"- очистить (стереть) ВСЕ сочетания клавиш

"Print keyboard sheet" – распечатать таблицу сочетаний клавиш

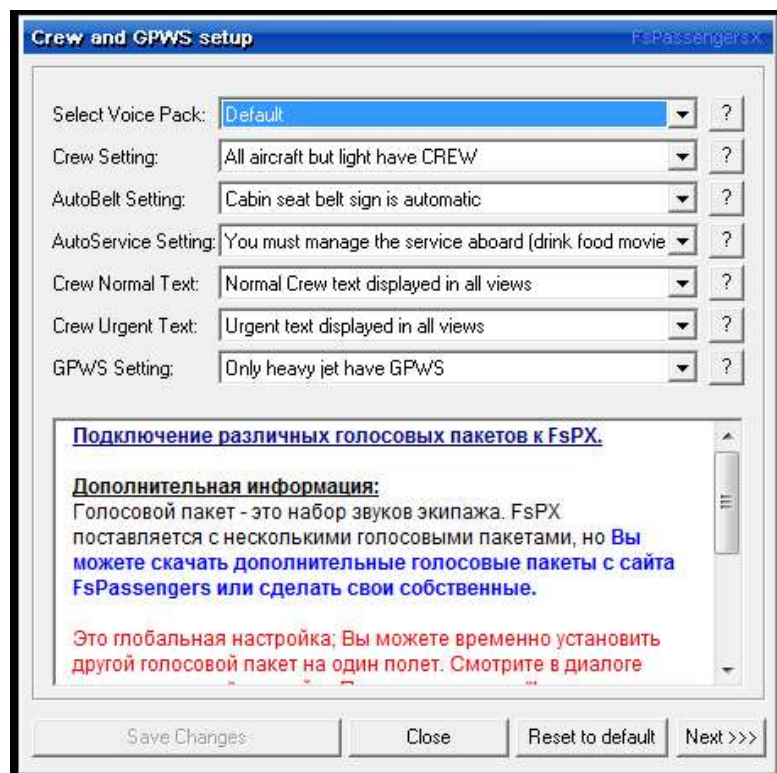
Настройки FsPassengers – Настройки громкости

В этом диалоговом окне доступна регулировка громкости следующих звуков:

- [Dialog volume](#) (громкость звука в некоторых диалогах: например, в диалоге загрузки)
- [Crew](#) (громкость голоса второго пилота и членов экипажа)
- [Radio Chatter](#) (громкость переговоров диспетчера)
- [GPWS](#) (громкость сообщений GPWS)
- [Aircond effect](#) (громкость звука от кондиционированного воздуха)
- [Take-off effect](#) (громкость отраженного от зданий аэропорта рева турбин при взлете)
- [Roll effect](#) (громкость звуков движения по рулежным дорожкам и полосе)
- [Engine effect](#) (громкость звука работы реактивных двигателей при внешнем виде)
- [Brake effect](#) (громкость звука торможения; этот звук проигрывается только для самолетов весом более 20-ти тонн).

Настройки FsPassengers – Настройки экипажа и GPWS

Используйте кнопки "?" для получения разъяснений по каждому пункту.



Select Voice Pack (выбор голосового пакета)

Вы можете сами создавать и добавлять голосовые пакеты.

Варианты:

- Default (по умолчанию)
- English_BradAndAdrienne (английский, Брэд и Адрианна)
- English_DavidAndLauren (английский, Давид и Лаурен)
- English_MilitaryLoadMaster (английский, военный)
- English_PilotChip (английский, ?)
- English_TylerAndKriss (английский, Тайлер и Крис)
- French_CrewAndPilot (французский, экипаж и пилот)
- German_CrewAndPilot (немецкий, экипаж и пилот)
- Random (случайный выбор при старте)

Crew setting (настройка экипажа)

Вы можете выбрать, на каких типах самолетов будет экипаж.

Варианты:

- Only heavy jet have crew (только тяжелые реактивные)
- Heavy jet and turboprop have crew (тяжелые реактивные и турбовинтовые)
- All aircraft but light have crew (все типы судов, кроме легких)
- All aircraft have crew (все типы судов)
- No aircraft have crew (экипаж отключен)

AutoBelt setting (автоматическое включение табло "пристегните ремни")

Варианты:

- You must manage the cabin seat belt sign (Вы вручную управляете табло)
- Cabin seat belt sign is automatic (табло работает автоматически)

AutoService setting (автоматическое обслуживание пассажиров)

Варианты:

- [Service aboard is automatic| drink, food](#) (автоматическое обслуживание| еда, напитки)
- [You must manage service aboard| drink food movie](#) (Вы обслуживаете вручную)

Crew Normal Text (текстовые титры голосовых сообщений экипажа)

Вы не можете слышать голоса экипажа на внешних видах. Чтобы не пропустить ничего важного, Вы можете включить титры, дублирующие эти голосовые сообщения, которые будут видно при любом виде.

Варианты:

- [Never display normal crew text](#) (нет титров)
- [Small warning displayed in external view only](#) (только при внешнем виде при каждом голосовом сообщении экипажа будет выскакивать короткий текст "Crew msg!!!" – "сообщение экипажа!!!")
- [Normal crew text displayed in external view only](#) (полноценные титры, будут показываться только при внешнем виде)
- [Normal crew text displayed in all views](#) (полноценные титры, будут показываться при любом виде)

Crew Urgent Text (текстовые титры срочных докладов экипажа)

Срочные доклады экипажа связаны, как правило, с отказами или проблемами на борту, требующими Вашего немедленного реагирования. Как и обычные сообщения, Вы не сможете услышать срочного доклада при внешнем виде. Чтобы не пропустить такой доклад, Вы можете включить титры, дублирующие его.

Варианты:

- [Never display urgent text](#) (нет титров)
- [Small warning displayed in external view only](#) (только при внешнем виде при каждом срочном докладе экипажа будет выскакивать короткий текст "Failure msg!!!" – "сообщение об отказе!!!")
- [Urgent text displayed in external view only](#) (полноценные титры, будут показываться только при внешнем виде)
- [Urgent text displayed in all views](#) (полноценные титры, будут показываться при любом виде)

GPWS setting (настройка GPWS)

GPWS - Система предупреждения о приближении к земле. Предупреждает о столкновении, о невыпущенных закрылках и шасси.

Варианты:

- [Only heavy jet have GPWS](#) (только на тяжелых реактивных)
- [Heavy jet and turboprop have GPWS](#) (тяжелые реактивные и турбовинтовые)
- [All aircraft but light have GPWS](#) (все типы судов, кроме легких)
- [All aircraft have GPWS](#) (все типы судов)
- [No aircraft have GPWS](#) (GPWS отключена)

Настройки FsPassengers – Звуки экипажа вкл/выкл

Используйте кнопки "?" для получения разъяснений по каждому пункту.

Enable hostess normal sound

Включает стандартные объявления стюарда, такие как "Добро пожаловать на борт", "Пристегните ремни" и т.д.

Enable hostess food movie and drink sounds

Включает объявления стюарда, связанные с подачей еды, напитков и включением видео.

Enable hostess emergency announce

Включает объявления стюарда о чрезвычайной ситуации.

Enable Co-Pilot announces at 10,000 ft and Transition Altitude (TA)

Включает сообщения второго пилота о проходе высоты 10'000ft и высоты перехода (TA), на которой необходимо установить соответствующее значение давления высотомера.

Enable Co-Pilot announces reverse thrust and speed at landing

Включает сообщения второго пилота о включении/выключении реверса и доклады скорости при посадке.

Enable co-pilot pilot error announces

При включении этой опции, второй пилот будет сообщать о допущенных пилотом (Вами) ошибках: например, "excess-g" – критическая перегрузка, "excess bank" – сильный крен.

Enable passengers screaming

При включении этой опции, Вы будете слышать крики пассажиров, когда они будут напуганы.

Настройки мини-дисплея

